

Cada patrulha tem por distintivo um animal escolhido pelos escoteiros; será o "totem" ou símbolo da patrulha. O monitor usará no seu bastão uma bandeirola branca ou de côr, em forma de escudo, com a silhueta do animal totem.

Há ainda o *sub-monitor*, escolhido pelo monitor para substituí-lo nos seus impedimentos.

### GRUPO. TROPA

O grupo é uma organização escoteira constituída por duas ou mais tropas de quaisquer dos ramos do movimento: lobinhos, escoteiros, seniores ou pioneiros.

O Grupo deve ter um chefe geral e chefes auxiliares para cada uma das seções.

A Tropa se compõe de duas a quatro patrulhas, com um máximo de 32 escoteiros. É dirigido por um chefe e administrado por uma diretoria. Esta cuida apenas da parte administrativa não se devendo envolver na parte técnica, a não ser para apresentar sugestões ao chefe.

O chefe tem para auxiliá-lo, substituí-lo e assegurar a continuidade de ação — um *Sub-Chefe*.

Um dos monitores é escolhido para *guia* e é, sem prejuízo das suas funções na patrulha, a terceira autoridade da Tropa.

O Grupo poderá ter patrulhas isoladas, bem como poderá aceitar a inscrição de escoteiros isolados, quando houver impossibilidade de comparecimento às reuniões por parte destes.

Os Grupos são mantidos pela contribuição mensal dos escoteiros, e de outras pessoas interessadas no movimento. Outros recursos podem ser obtidos por: venda de pequenos objetos confeccionados pelos escoteiros nas suas oficinas, trabalhos feitos com retribuição; festas organizadas com representações, etc. É inteiramente vedado aos escoteiros solicitar

qualquer espécie de auxílio. No escotismo todo recurso, afora as contribuições, é obtido pelo trabalho.

Todo Grupo deve possuir para sua escrituração, pelo menos: um Livro da Tropa, um Livro Caixa, um arquivo de fichas dos escoteiros, um registro de frequência às reuniões.

Nenhum escoteiro se poderá transferir de um Grupo para outro sem autorização do respectivo chefe.

Os Grupos se congregam nas Regiões e estas, reunidas, formam a União dos Escoteiros do Brasil.

### ADMISSÃO

Para ser admitido como escoteiro é necessário a um menino:

- a) ter de 11 a 15 anos de idade;
- b) ser são, não sofrer de nenhuma moléstia contagiosa;
- c) ter boa conduta;
- d) ser apresentado pelo próprios pais ou trazer autorização escrita destes.

Entretanto as outras idades não são excluídas: entre 7 e 11 anos, a criança poderá ser *Lobinho*; dos 15 aos 18, o jovem será um *Escoteiro Senior*; a partir dos 18, um *Pioneiro*. Se tiver especial inclinação para assuntos de mar ou do ar, poderá ser um *Escoteiro do Mar* ou *do Ar*.

### CLASSES E PROVAS

Os Escoteiros podem alcançar sucessivamente as seguintes classes:

NOTA: — As condições e provas exigidas para Lobinhos, Seniores, Pioneiros, Escoteiros do Mar e do Ar, vêm explicitas nos Capítulos correspondentes a esses ramos do Escotismo.

Noviço.

Escoteiro de 2.<sup>a</sup> classe.

Escoteiro de 1.<sup>a</sup> classe.

Escoteiro da Pátria.



### NOVIÇO

Para ser Noviço o Aspirante deve satisfazer às seguintes provas:

*Distintivo* a) Conhecer a Lei e a Promessa, explicando-as satisfatoriamente;

b) Desenhar a Bandeira Nacional, conhecer seu simbolismo, saber içá-la e arriá-la e saber as honras que lhe são devidas;

c) Conhecer as saudações, distintivos, graduações e condecorações escoteiras;

d) Fazer os seguintes nós, conhecendo seus nomes e aplicação: direito, de correr, de escôta, catáu, de pescador, de fanteixa, lais de guia, volta de fiel e volta da ribeira; saber falassar um cabo;

e) Conhecer onze sinais de pista ou de estrada usados pelos Escoteiros;

f) Saber cantar, o Hino Nacional, o da Bandeira e o dos Escoteiros do Brasil (Alerta);

g) Conhecer os principais cuidados de higiene individual;

h) Saber como tratar um ferimento, e fazer um curativo, e os cuidados necessários para evitar uma infecção;

i) Ter comparecido regularmente às reuniões do Grupo, durante o período mínimo de um mês.

### 2.<sup>a</sup> CLASSE



*Distintivo de 2.<sup>a</sup> Classe*

Para ser Escoteiro de 2.<sup>a</sup> classe, o Escoteiro Noviço deve satisfazer às seguintes provas:

a) Demonstrar conhecimentos práticos de socorros de urgência, nos casos de entorse, insolação, queimaduras de sol, picada de insetos, argueiro nos olhos, sangue pelo nariz e bolha de água (no pé);

b) Conhecer, além dos cuidados gerais para conservação da saúde, as regras de higiene da alimentação, vestuário e habitação;

c) Saber aplicar o lenço escoteiro como atadura no joelho, cabeça e pé;

d) Conhecer o alfabeto Morse ou Semafórico, e ser capaz de transmitir e receber uma mensagem de quarenta letras, sem limite de tempo, tendo no máximo quatro erros;

e) Seguir uma pista de 800 metros em vinte e cinco minutos ou, no Jogo do Kim, depois de ter observado 24 objetos diferentes em um minuto, provar que se recorda de dezesseis pelo menos;

f) Percorrer dois quilômetros em quinze minutos, em passo escoteiro (quarenta passos andando e quarenta passos correndo), com tolerância de um minuto para mais ou para menos;

g) Preparar uma fogueira ao ar livre e acendê-la, dispondo apenas de dois fósforos, sem uso de papel ou combustível artificial;

h) Cozinhar 200 gramas de carne e duas batatas;

i) Manter uma conta pessoal na Caixa Econômica, em estabelecimento bancário, ou outra caixa de economia; demonstrar cuidado com as coisas que lhe pertencem e com o bem e propriedade alheios;

j) Conhecer 10 árvores diferentes;

l) Conhecer os dezesseis pontos principais da Rosa dos Ventos;

m) Saber orientar-se pela bússola, pelo Sol, pelo Cruzeiro do Sul, e por outros processos comuns;

n) Conhecer as regras de trânsito na cidade, ou no seu município, para automóveis, ônibus, ciclistas e pedestres; conhecer as regras de segurança, e os cuidados necessários para o uso de machado pequeno, e da faca escoteira; mostrar como se racha lenha;

o) Ter pelo menos três meses de Escoteiro e haver participado pelo menos de três atividades de campo ou mar, conforme a modalidade a que pertence.

### 1.ª CLASSE

Para ser Escoteiro de 1.ª classe, o Escoteiro de 2.ª classe deve satisfazer às seguintes provas:

a) Nadar 50 metros. Uma vez provado que a natação é prejudicial ao Escoteiro, por determinação médica, poderá esta prova ser substituída pela obtenção de uma das seguintes especialidades: enfermeiro, bombeiro, atirador, guia ou sinaleiro;

b) Demonstrar que tem aumentado eficientemente suas economias, desde que satisfizesse esta prova em 2.ª classe, e que

continua zelando por seus bens e pelos alheios;

c) Transmitir, e receber por semaforas uma mensagem de 100 caracteres, em cinco minutos no máximo, sem erro de mais de quatro letras; e, pelo Morse, uma mensagem de 80 caracteres também em cinco minutos no máximo, sem mais de três erros;



Distintivo de 1.ª Classe

d) Avaliar distâncias, superfícies, alturas, pesos e quantidades, sem erro maior de 25%;

e) Demonstrar conhecer, em linhas gerais, as funções dos principais órgãos do corpo humano, e a posição das principais artérias;

f) Saber prestar os primeiros socorros em casos de queimaduras, fraturas, luxação, hemorragias, desmaio, congestão, asfixia, afogamento, e no caso de acidentes ofídicos;

g) Saber como agir em caso de incêndio, enchentes, animais desenfreados, fuga de gás e choque elétrico;

h) Saber preparar, no campo, dois dos seguintes pratos: feijão, arroz, macarrão, carne ensopada, sopa de legumes, caça, aves e peixes;

i) Lêr satisfatoriamente uma carta, e fazer um esboço topográfico inteligível;

j) Saber usar o machado para abater uma árvore ou abrir uma tora de madeira. Não sendo isso possível, executar um trabalho de carpintaria, ou marcenaria, de utilidade para o Grupo;

l) Fazer uma jornada em companhia de outro escoteiro, de 24 horas, percorrendo um total de pelo menos, 24 quilômetros, dos quais, 6 a pé; pernoitar em acampamento, em local designado, e cozinhar sua própria comida. Fazer as observações determinadas pelo chefe, e trazer da jornada um relatório e um croquis topográfico do trajeto percorrido;

m) Trazer para o Grupo um Aspirante a Escoteiro, ao qual deve preparar para as provas de Noviço; ou ter adestrado, nas respectivas provas, Lobinhos ou Escoteiros, a contento de seu Chefe;

n) Ter pelo menos um ano de Escoteiro, havendo participado pelo menos, de dez noites de acampamento.

#### ESCOTEIRO DA PÁTRIA



*Distintivo de Escoteiro da Pátria*

Para ser Escoteiro da Pátria, o Escoteiro deve satisfazer às seguintes condições:

- a) Ser Escoteiro de 1.<sup>a</sup> classe e graduado;
- b) Ter demonstrado possuir um elevado espírito escoteiro, de acôrdo com a Lei e a Promessa;
- c) Possuir certificado de cinco especialidades: duas obrigatoriamente escolhidas entre as seguintes: Enfermeiro, Acampador, Sinaleiro, Guia e Atirador; a de Arrais obrigatoriamente

para os Escoteiros do Mar; e a de Aeronáuta, obrigatoriamente para os Escoteiros do Ar;

d) Ter pelo menos dois anos de boa atividade escoteira.

#### DISTINTIVOS

A *flor de lis* é o distintivo geral dos escoteiros.

— Por que foi escolhido êsse simbolo?

— Nas bússolas o norte é sempre indicado por uma flor de lis. O escoteiro segue um caminho — o caminho da perfeição — É o seu norte, a sua meta. E da mesma maneira que o norte da agulha é indicado por uma “flor de lis” também o é o do escoteiro. O escotismo leva os rapazes à perfeição, desenvolvendo-os física, moral e intelectualmente; os três pontos da flor de lis representam aqueles três objetivos e simbolizam ainda os três artigos da promessa do escoteiro.



*Distintivo da patrulha*

#### DISTINTIVOS DA PATRULHA

Além da bandeirola do monitor cada escoteiro trás, cosidos no ombro esquerdo, quatro cadaços de lã, de 10 cm. de comprimento, e 15 mm. de largura, de côr ou côres distintas para cada patrulha.

#### DISTINTIVOS DE GRUPO

- a) bandeira de 40 x 60, de côr distinta para cada grupo, com o nome ou número, e local do grupo;
- b) o lenço, que será da mesma côr para cada grupo;

