Controle do Conjunto de Atividades
Ramo Escoteiro

ESCOTEIROS DO BRASIL

Competências			Período Introdutório	Físico					Intelectual						Caráter					Afetivo					Social									Espiritual			
	Nome	Quant.	a b c d e f g h i j	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
				a b c	a b c d	a b c d	a b c d	a b c	a b	a b c	a b c d	a b c d	a b	a b c	a b c	a b c	a b c	a b	a b	a b	a b c	a b c d	a b c d	a b	a b c	a b c	a b	a b c d	a b c	a b	a b	a b c d	a b c d	a b	a b c	a b c	a b c	a b c d	a b
1																																							
2																																							
3																																							
4																																							
5																																							
6																																							
7																																							
8																																							
9																																							
10																																							
11																																							
12																																							
13																																							
14																																							
15																																							
16																																							
17																																							
18																																							
19																																							
20																																							

Período Introdutório
• a) Conhecer a estrutura da tropa escoteira. • b) Conhecer os membros da minha patrulha e os seus encargos. • c) Entender e usar o Lema do Escoteiro, o Sinal, a Saudação e o Aperto de Mão. • d) Reconhecer os sinais manuais e apitos de comandos. • e) Saber o grito de sua patrulha e conhecer o seu significado.
• f) Conhecer o uniforme/traje escoteiro e o significado dos seus distintivos. • g) Conhecer o sistema de progressão escoteiro. • h) Saber como hastear e arriar a Bandeira Nacional. • i) Conhecer os aspectos mais importantes da história do Escotismo e do seu Fundador. • j) Conhecer a Lei e Promessa Escoteira.

Atividades - Pista e Trilha

Pista - 54 atividades / Trilha - 109 atividades

Físico

Competência 1
a) Participar de pelo menos 5 atividades ao Ar livre da patrulha (jornadas, excursões, acampamentos de patrulha ou tropa) utilizando normas de baixo impacto ambiental
b) Conhecer e aplicar normas de limpeza no tratamento e na conservação de alimentos nas atividades de Patrulha;
c) Aferir seu passo duplo, conhecer as medidas de seu corpo e aplicarlas em avaliações e medições.

Competência 2
a) Conhecer os elementos que compõem a Caixa de Primeiros Socorros da patrulha;
b) Conhecer as ações iniciais que devem ser tomadas num acidente e saber como cuidar de ferimentos leves; bandagens e transporte de feridos, pequenos cortes e insetos.
c) Aplicar medidas de segurança nas atividades de patrulha eTropa;
d) Saber como prevenir os males da exposição ao sol: insolação, desidratação, queimaduras, câncer de pele.

Competência 3
a) Manter hábitos de higiene individual, demonstrar cuidado com o traje ou uniforme escoteiro e utilizar corretamente os distintivos e emblemas.`
b) Classificar o lixo em diferentes categorias e saber como tartar os diferentes tipos de resíduos de acampamentos ou excursões menos utilizando "engenhocas" para melhorar a higiene e o conforto nos acampamentos;
c) Participar da manutenção do canto de patrulha; conhecer os materiais de sua patrulha e contribuir para a sua conservação, organização e limpeza;
d) Montar corretamente uma mochila para um acampamento de 3 dias e manter seu equipamento pessoal em bom estado;

Competência 4
a) Montar o cardápio de uma jornada e durante as atividades de sua patrulha, fazer as refeições de maneira equilibrada;
b) Colaborar na elaboração de alimentos (como cozinheiro ou copeiro) em pelo menos três atividades ao ar livre da patrulha; (jornadas, excursões ou acampamento de patrulha)
c) Montar uma solução para purificação de água em acampamentos.
d) Utilizar diversos tipos de fogos de acampamento, de maneira adequada e segura.

Competência 5
a) Organizar seu tempo utilizando uma agenda ou instrumento similar;
b) Realizar, dentro do prazo, as suas tarefas escolares
c) Frequentar regularmente as atividades e reuniões da sua patrulha e da tropa;

Competência 6
a) Realizar regularmente uma atividade física ou o esporte que escolheu.
b) Participar de diversos jogos com sua patrulha e Tropa respeitando as regras e aos demais participantes.

Intelectual

Competência 7
a) Traçar e seguir sinais de pista em um percurso de pelo menos 500 metros em área de campo, e pelo menos 1.000 metros em área urbana.
b) Utilizar um mapa e uma bússola para orientar-se;
c) Aplicar as técnicas de "tocaia" em um jogo com sua Patrulha ou Tropa.

Competência 8
a) Explorar com sua patrulha ou Tropa a comunidade onde vive, identificando problemas e buscando soluções;
b) Estimar altura e distâncias utilizando distintos métodos.
c) Ler um livro e após a leitura apresentar um resumo a patrulha
d) Saber utilizar alguma técnica de previsão do tempo por indicios naturais;

Competência 9
a) Participar de, pelo menos, dois Jogos Democráticos de sua Tropa.
b) Participar ativamente de seu Conselho de Patrulha contribuindo com idéias e pontos de vista.
c) Participar da organização e planejamento de uma excursão de patrulha; e contribuir com idéias para as atividades de Patrulha ou Tropa;
d) Avaliar as atividades juntamente com sua patrulha ou Tropa;

Competência 10
a) Demonstrar que utiliza as especialidades que conquista para colaborar em sua patrulha, casa ou escola.
b) Ajudar um escoteiro da patrulha a conquistar uma especialidade.

Competência 11
a) Participar de um fogo de conselho e de uma apresentação com sua patrulha;
b) Construir, com sucata, um instrumento musical;
c) Conhecer e cantar algumas canções e danças tradicionais do Movimento Escoteiro e de sua Tropa, em especial, o Hino Alerta.

Competência 12
a) Ler e escrever mensagens usando um código secreto de sua patrulha;
b) Utilizar corretamente um rádio comunicador numa atividade de sua patrulha.
c) Montar um blog, lista de e-mails ou projeto similar que contribua para melhorar a comunicação em sua patrulha ou Tropa;

Competência 13
a) Participar ativamente da construção de pioneiras num acampamento de tropa, aplicando pelo menos os seguintes nós e amarras: direito, volta do fiel ou volta da ribeira, nó de escota, amarra quadrada e diagonal.
b) Saber utilizar e conservar as ferramentas típicas de uma patrulha (machadinha, facão, etc.) e demonstrar os cuidados básicos com os utensílios de campo (como lampiões e fogareiros).
c) Participar da construção de um Fogão Suspenso ou Forno de Acampamento;

Caráter

Competência 14
a) Propor objetivos e ações para melhorar em alguns aspectos da sua vida;
b) Participar da avaliação de sua progressão pessoal e das de seus companheiros em Conselho de Patrulha.
c) Avaliar o seu desempenho e o de seus companheiros nos cargos de patrulha;

Competência 15
a) Explicar o significado da Lei e da Promessa Escoteiras aos novos integrantes da sua patrulha;
b) Participar corretamente das cerimônias com os Símbolos Nacionais e saber cantar o Hino Nacional

Competência 16
a) Explicar, a partir do seu ponto de vista, o que significa ser leal;
b) Aplicar o conceito de lealdade em jogos e atividades de sua Patrulha e Tropa;

Competência 17
a) Participar como animador em um acampamento de sua patrulha
b) Conhecer historias de pessoas que se sobrepuseram em momentos difíceis e os relatar aos seus companheiros de patrulha.

Competência 18
a) Respeitar e apoiar as decisões tomadas no Conselho de Patrulha, ainda que não esteja de acordo;
b) Ajudar a melhorar a organização de seu Conselho de Patrulha;
c) Participar da eleição do Monitor da sua patrulha

Afetivo

Competência 19
a) Pesquisar os maleficios de drogas e entorpecentes;
b) Contribuir na manutenção de Livro de Patrulha;
c) Participar de um turno de ronda em um acampamento deTropa;
d) Registrar, em algum tipo de diario ou arquivo, os principais momentos da sua historia pessoal.

Competência 21
a) Auxiliar a um novo integrante da patrulha a se ambientar;
b) Convidar sua patrulha para uma reunião em sua residência.

Competência 22
a) Participar de atividades nas quais se promove a igualdade de direitos e deveres entre as pessoas;
b) Compartilhar por igual com seus irmãos as tarefas domésticas;
c) Investigar sobre mulheres que se destacaram na história de nosso país;

Competência 23
a) Participar de uma cerimônia com a presença dos pais, responsáveis ou irmãos;
b) Participar de uma atividade de sua patrulha junto aos seus pais, responsáveis, irmãos;
c) Solicitar ajuda dos seus pais ou familiares para capacitar a patrulha em algum tema de interesse (por exemplo: cozinha, mecânica, pintura, etc.);

Social

Competência 24
a) Investigar sobre a vida de pessoas que lutaram pelos direitos humanos no Brasil e no Mundo, e apresentar para a Tropa.
b) Participar de atividades nas quais se divulga a Declaração Universal dos Direitos Humanos.

Competência 25
a) Assumir distintas responsabilidades nas atividades de sua patrulha e sua Tropa
b) Colaborar para definição de metas da sua patrulha.
c) Assumir e desempenhar satisfatoriamente um cargo na patrulha
d) Participar das decisões que toma seu Conselho de Patrulha, contribuindo com idéias, votando e assumindo responsabilidades em distintas tarefas, atividades e projetos.

Competência 26
a) Participar ativamente de uma Assembléia de Tropa, analisando as normas de convivência e propondo melhorias;
b) Estudar sobre a organização do Escotismo Brasileiro e apresentar o resultado para sua patrulha ou Tropa;
c) Conhecer a Estrutura de um Grupo Escoteiro

Competência 27
a) Realizar boas ações individuais e participar de boas ações coletivas com sua patrulha ou Tropa;
b) Participar de um MUTCOM;

Competência 28
a) Fazer um croqui da área onde reside, identificando os serviços públicos de seu bairro.
b) Conhecer a localização e número de telefone dos distintos serviços públicos de seu bairro.

Competência 29
a) Participar, junto com sua patrulha, de uma comemoração típica de sua região;
b) Participar de um Jantar Festivo na Tropa, representando um Estado diferente do seu;
c) Pesquisar e colocar em prática alguns jogos e atividades típicas dos habitantes da região onde você vive;
d) Participar de um evento cívico, com sua patrulha ou tropa;

Competência 30
a) Explicar aos novos integrantes de sua patrulha os significados da Flor de Lis e saudação escoteira;
b) Conhecer a história de seu Grupo Escoteiro e seus símbolos;
c) Participar de uma atividade, distrital, Regional e ou Jamboree Nacional
d) Participar de um JOTI ou JOTA;

Competência 31
a) Participar de uma atividade da sua patrulha e/ou Tropa em que se promova a paz e compreensão entre as pessoas;`
b) Pesquisar sobre a vida de pessoas que trabalharam pela paz no Brasil e apresentar o resultado para sua patrulha ou Tropa;

Competência 32
a) Participar de um projeto ambiental com sua patrulha ou Tropa e aplicar as normas de acampamento de baixo impacto em acampamentos e excursões.
b) Realizar levantamento de pegadas de animais de sua região;
c) Participar de uma excursão urbana com motivo ecológico.

Espiritual

Competência 33
a) Fazer orações rotineiras na tropa ou patrulha, inclusive a Oração do Escoteiro
b) Participar das celebrações de sua confissão religiosa;
c) Realizar reflexões junto a sua patrulha nas excursões e acampamentos;

Competência 34
a) Participar de uma atividade de serviço comunitário com os integrantes de sua comunidade religiosa;
b) Aplicar os ensinamentos de sua confissão religiosa nas coisas que faz no seu dia-a-dia;
c) Apresentar à Tropa um pequeno relato de ensinamentos da sua confissão religiosa.

Competência 35
a) Participar da construção de um espaço de reflexão em um acampamento de Tropa;
b) Orar utilizando uma oração própria da Tropa ou de sua patrulha.
c) Praticar a oração como forma de relacionar-se com Deus.
d) Organizar ou contribuir com um livreto de orações para a sua patrulha.

Competência 36
a) Conhecer as diferentes confissões religiosas as quais pertencem seus amigos de Patrulha, Tropa, Escola de Comunidade.
b) Pesquisar os principais pontos de uma confissão religiosa diferente da sua e apresentar para a Tropa

Competências			Físico						Intelectual							Caráter					Afetivo					Social									Espiritual			
	Nome	Quant.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
			a b c	a b c d	a b c d	a b c	a b c	a b	a b c d	a b c d	a b c d	a b c	a b c	a b c d	a b c d	a b c d	a b c d	a b c	a b	a b c	a b c	a b c d	a b c	a b	a b c	a b c	a b c	a b c d	a b	a b c	a b c	a b c d	a b	a b c	a b c	a b c	a b
1																																						
2																																						
3																																						
4																																						
5																																						
6																																						
7																																						
8																																						
9																																						
10																																						
11																																						
12																																						
13																																						
14																																						
15																																						
16																																						
17																																						
18																																						
19																																						
20																																						

Atividades - Rumo e Travessia

Rumo - 57 atividades / Travessia - 115 atividades

Físico

Competência 1
a) Participar de pelo menos 5 atividades ao Ar Livre da patrulha (acampamentos ou excursões) utilizando normas de baixo impacto ambiental.
b) Saber explicar as mudanças que estão acontecendo no seu corpo; conhecer os males da Anorexia , Bulimia , os perigos do Álcool e Cigarro e manter hábitos de higiene pessoal.
c) Participar de uma Jornada de Travessia

Competência 2
a) Reconhecer os tipos mais comuns de animais venenosos e peçonhentos de sua região;
b) Manter em dia os elementos que compõem a Caixa de Primeiros Socorros da patrulha;
c) Aplicar medidas Gerais de segurança em caso de acidentes, e saber determinar a ordem de prioridades quando assistir a um acidente e utilizar distintas técnicas para o transporte de feridos
d) Saber agir em casos de hemorragia

Competência 3
a) Participar de uma atividade de renovação do Canto de Patrulha (em sede);
b) Propor e executar uma atividade de melhoria em algum local visitado pela patrulha em acampamentos e manter em ordem seu quarto e objetos pessoais.
c) Demonstrar cuidado com seu traje ou uniforme escoteiro e costurar os seus distintivos e insígnias.
d) Montar corretamente uma mochila para um acampamento de 5 dias e manter o equipamentos de sua patrulha em bom estado.

Competência 4
a) Preparar 5 refeições para sua patrulha, incluindo a preparação de um prato quente e de uma sobremesa sendo 3 refeições em fogueira ou fogão de campo;
b) Montar o cardápio de um acampamento de patrulha de fim de semana e fazer as refeições de maneira equilibrada, durante as atividades de patrulha.
c) Cozinhar ao ar livre sem utensílios (comida mateira), respeitando as normas de limpeza;

Competência 5
a) Organizar suas atividades em um calendário semanal;
b) Classificar suas atividades segundo um critério de prioridades;
c) Participar regularmente das atividades e reuniões de sua patrulha, contribuindo com idéias e sugestões para as atividades;
d) Desenvolver um passatempo ou hobbie.

Competência 6
a) Realizar regularmente uma atividade física ou esporte, demonstrando progresso em seu desempenho;
b) Participar de diversos jogos com outros Grupos Escoteiros, respeitando as regras e os demais participantes.

Intelectual

Competência 7
a) Realizar previsão do tempo por indicios naturais e por instrumentos;
b) Traçar e seguir sinais de pista em um percurso de, pelo menos, 1 km no campo ou 2 km em área urbana;
c) Orientar-se utilizando recursos naturais (estrelas, método do relógio), assim como usando uma bussola e um mapa;
d) Ler pelo menos um capítulo do livro Escotismo para Rapazes

Competência 8
a) Participar de, pelo menos, três Jogos Democráticos da Tropa;
b) Participar da avaliação de uma atividade Regional.
c) Explorar algum tema de seu interesse e compartilho com sua Patrulha ou Tropa;
d) Aplicar técnicas de medição de distância ou altura em uma atividade de patrulha ou tropa.

Competência 9
a) Preparar materiais para as representações artísticas de sua patrulha ou Tropa;
b) Organizar um dia de jogos na casa de um companheiro de patrulha;
c) Propor e colaborar na organização de atividades de sua patrulha e Tropa
d) Organizar no seu colégio uma atividade de divulgação do Grupo Escoteiro.

Competência 10
a) Aplicar as especialidades em ações de serviço da comunidade;
b) Ajudar a outros jovens na conquista das especialidades;
c) Propor a sua Patrulha e Tropa idéias de ações a serviço da comunidade

Competência 11
a) Ser responsável por apresentar as canções, durante o Fogo de Conselho de um acampamento de Tropa.
b) Organizar e participar um esquete de um Fogo de Conselho da Tropa;
c) Ensinar a outros escoteiros algumas canções tradicionais do Movimento;

Competência 12
a) Construir um Fogão Solar e utilizar para uma refeição em um acampamento de patrulha ou tropa;
b) Construir um chuveiro de acampamento.
c) Saber como funcionam os serviços que uso (telefone, internet, rádio, TV...) e procuro usar estes conhecimentos para solucionar problemas técnicos habituais.
d) Conhecer e ser capaz de enviar e receber mensagens simples com uma das seguintes formas de comunicação: Morse, semáfora, LIBRAS;

Competência 13
a) Desenhar um croqui de um lugar de acampamento utilizando sinais topográficos, e participar do projeto e instalação das pioneiras de acampamento, aplicando pelo menos os seguintes nós e amarras: direito, volta do fiel ou volta da ribeira, nó de escota, nó em oito, volta redonda com dois cotes, amarra quadrada e diagonal;
b) Aplicar os conceitos básicos de estruturas (cavaletes, encaixes, ancoragens) nos projetos e montagem de construções como pontes, balsas, etc;
c) Confeccionar "Falcaças", Nó "catau", Laís de guia, Cadeira de Bombeiro e demonstrar os cuidados básicos com as cordas;
d) Construir e pernoitar em um abrigo natural;

Caráter

Competência 14
a) Propor objetivos e ações para melhorar em alguns aspectos de sua vida na Tropa;
b) Participar ativamente na avaliação de sua progressão pessoal e de seus companheiros no Conselho de Patrulha
c) Participar de uma reunião onde são tratados os aspectos positivos e negativos de sua patrulha;
d) Ajudar a um companheiro em sua progressão pessoal;

Competência 15
a) Desempenhar um cargo de patrulha por pelo menos um ciclo de programa;
b) Capacitar-se para desempenhar seu cargo na patrulha;
c) Avaliar seu desempenho e de seus amigos nos cargos de patrulha;
d) Participar de um festival de talentos na tropa

Competência 16
a) Auxiliar um companheiro de patrulha a realizar sua Promessa Escoteira;
b) Avaliar com seus companheiros a vivência da Promessa e Lei Escoteiras na Patrulha;
c) Cantar com sua patrulha a Canção da Promessa.

Competência 17
a) Conhecer a história de Caio Viana Martins;
b) Realizar boas ações pessoais e junto com sua patrulha;

Competência 18
a) Organizar uma "Oficina de Brinquedos" com sua patrulha, doando os itens consertados para uma instituição de crianças carentes;
b) Conhecer e cantar canções apropriadas para distintos momentos;
c) Criar um vídeo e disponibilizar na internet com uma campanha publicitária divertida promovendo o Grupo Escoteiro

Afetivo

Competência 19
a) Demonstrar as técnicas de resgate de pessoas em afogamento;
b) Ultrapassar algum obstáculo utilizando cordas ("falsa baiana", "comando crawn", etc.);
c) Fazer um relato no Livro de Patrulha de uma atividade que lhe marcou;"

Competência 20
a) Conhecer os princípios para obter uma boa comunicação e os aplicar em minhas conversas com os outros;
b) Participar de debates e discussões no Conselho de Patrulha e Assembléia de Tropa, se manifestado de forma respeitosa
c) Visitar outro Grupo Escoteiro
d) Contribuir para a manutenção do Espírito Escoteiro e de Patrulha na Tropa.

Competência 21
a) Participar ativamente de uma mobilização para minimizar algum problema social;
b) Saber a quem recorrer em caso de maus tratos a outras pessoas;
c) Ajudar algum companheiro de sua patrulha a conquistar algum objetivo ou melhorar em algum aspecto;

Competência 22
a) Auxiliar sua patrulha, Tropa ou Grupo a ter um número equilibrado de meninas e meninos;
b) Ir com minha patrulha ao teatro ou cinema com outros jovens de ambos os sexos.

Competência 23
a) Realizar uma Boa Ação com membros de sua família;
b) Realizar um projeto ou atividade de patrulha com a ajuda de seus pais ou familiares;
c) Assumir a responsabilidade de uma tarefa domestica na sua casa, por pelo menos três meses;

Social

Competência 24
a) Propor a sua patrulha e Tropa atividades e projetos relacionados com os Direitos Humanos;
b) Pesquisar sobre os principais problemas de Violência Escolar que afetam a sua comunidade e fazer apresentação para a patrulha ou Tropa;
c) Participar de uma atividade em que se promovem os Direitos das Crianças e Adolescentes;

Competência 25
a) Saber o que é a Constituição Brasileira, conhecer os Símbolos Nacionais e saber cantar o Hino Nacional.
b) Visitar a Câmara de Vereadores de seu município;
c) Saber as diferenças entre o poder Legislativo, Executivo e Judiciário

Competência 26
a) Assistir a uma Assembléia de seu Grupo Escoteiro;
b) Participar ativamente de uma Assembléia de Tropa, analisando as normas de convivência e propondo melhorias.
c) Pesquisar sobre a organização do Escotismo Brasileiro e Mundial, e apresentar o resultado para a Tropa;
d) Apresentar a estrutura de um Grupo Escoteiro para um novo membro da patrulha.

Competência 27
a) Convidar seus vizinhos e conhecidos para colaborar em algum mutirão de ajuda à vítimas de desastres naturais;
b) Executar o projeto solicitado para conquistar o Distintivo de Escoteiro Lis de Ouro"

Competência 28
a) Saber onde encontrar os principais serviços públicos na sua cidade.
b) Participar, com sua patrulha, de um "Safári Fotográfico" em sua cidade;
c) Identificar problemas da sua cidade e propor soluções;

Competência 29
a) Pesquisar sobre uma lenda brasileira e usar este conhecimento para montar uma apresentação para um Fogo de Conselho;
b) Aprender canções e danças do Brasil e as ensinar em diferentes Fogos de Conselho;
c) Confeccionar algum artesanato típico de alguma região de Brasil.

Competência 30
a) Participar de uma atividade escoteira distrital, regional, nacional ou internacional:
b) Pesquisar sobre a história do Escotismo no Brasil e organizar uma apresentação para sua patrulha ou Tropa;
c) Realizar uma atividade com uma patrulha de um Grupo Escoteiro distinto do seu.
d) Participar de um JOTI ou JOTA;"

Competência 31
a) Manter contato com um escoteiro de outro país, por pelo menos um mês.
b) Ajudar a organizar e participar de um Jantar Festivo na sua Tropa, representando tipicamente outro país;

Competência 32
a) Visitar uma organização que trabalha e favor do meio ambiente e fazer uma pesquisa sobre os principais problemas ambientais do Brasil e os apresentar para sua Tropa ou sua Escola;
b) Participar de um projeto de conservação ambiental
c) Saber identificar as pegadas de pelo menos 5 animais da fauna brasileira, e confeccionar pelo menos um molde em bom estado;

Espiritual

Competência 33
a) Participar regularmente dos cultos da sua religião;
b) Auxiliar na realização de uma celebração de sua comunidade religiosa;
c) Ler pelo menos um livro sagrado da sua Fé,"

Competência 34
a) Realizar atividades de reflexão em acampamento ou excursão com sua Patrulha ou Tropa
b) Ajudar a projetar e construir, junto com sua patrulha ou Tropa, um lugar para oração e reflexão no acampamento;
c) Organizar com sua patrulha e sua família momentos de oração.

Competência 35
a) Aplicar os ensinamentos de sua religião nas coisas que faz em sua vida;
b) Avaliar suas ações de acordo com os ensinamentos de sua religião;
c) Convidar sua patrulha para cooperar em ações, organizadas por sua comunidade religiosa, em favor de desassistidos.

Competência 36
a) Discutir com sua patrulha um episódio histórico que expresse o efeito prejudicial do fanatismo religioso;
b) Confeccionar um calendário de celebrações e festividades religiosas das religiões dos escoteiros da sua patrulha.