

ASSOCIAÇÃO ESCOTEIRA BADEN-POWELL

Guia de Etapas

Alcateia



2015

Guia de Etapas

Alcateia

CONCEITO

O Guia de Etapas é um conjunto de características para serem alcançadas pelos lobinhos de forma progressiva e de acordo com as suas possibilidades.

Constitui um conjunto de condutas (valores, capacidades, habilidades, atitudes, qualidades) a alcançar por meio das diferentes atividades da Seção.

OBJETIVO

O único e grande objetivo pode ser resumido em guiar cada lobinho em sua vivência cada vez mais profunda da Lei e Promessa.

A Lei do Lobinho será o centro das atividades da Alcateia. Se observarmos a Lei do Lobinho, nos será apontado o tipo de pessoa que se deseja formar por meio da prática do Escotismo, de maneira que a realização de cada conduta que se planeja no Guia de Etapas fortaleça o espírito do lobinho e torne possível a vivência cada vez melhor da Lei do Lobinho.

ESQUEMA

O Guia de Etapas se desenvolve por meio de três etapas de progressão.

As etapas estão intimamente relacionadas entre elas, de modo que as características de cada uma delas sejam cada vez mais exigentes. Com isto, a aprendizagem é essencial para iniciar outra de maior exigência, a progressão pessoal aparece como característica fundamental.

Cada uma das etapas de progressão tem áreas de desenvolvimento, que são:

- Espiritual
- Expressão
- Ar Livre
- Habilidades Manuais
- Civismo
- Esporte e Saúde
- Institucionalidade

Por estas áreas se considera que cada uma delas tem um aspecto importante a se desenvolver nos jovens e que em seu conjunto aspiram a um desenvolvimento integral.

Contudo, considerando algumas características de cada região, será possível a adaptação de algumas exigências em cada Área de Desenvolvimento, sem chegar a eliminá-la totalmente.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

A avaliação aparece como o processo mais importante que deve ser feito na progressão pessoal do lobinho. Deve ser feita de forma permanente e por meio de variados procedimentos que nos permitam tomar uma boa decisão.

Relatórios orais ou escritos são apropriados para a avaliação dos trabalhos dos jovens. O lobinho deve ser também avaliado pela observação dos seus feitos e comportamento.

Importante destacar o seguinte:

- a. No processo de avaliação da progressão pessoal do lobinho, devem participar além dos chefes de seção, outras pessoas importantes como pais e professores;
- b. É obrigação da Chefia manter uma ficha de progressão pessoal do lobinho e que este conheça quais são as condutas que se esperam dele e qual é seu avanço permanente. Além disso, é sugerido mostrar a progressão individual e coletiva como motivação;
- c. É conveniente que a aprovação de cada Etapa de Progressão seja conhecida pelas etapas que corresponda em cada seção;

- d. Para o lobinho é muito importante a aprovação de suas etapas de maneira que deverá ser feita uma cerimônia a fim de ressaltar esta conquista e proceder para a entrega de certificados e distintivo correspondente. Este feito constitui um incentivo para continuar a progredir e um exemplo para o resto da Alcateia.

ETAPAS DE PROGRESSÃO

O Guia de Etapas da Alcateia é constituído por três Etapas de Progressão, as quais são:

- **Pata-tenra**
- **Primeira Estrela**
- **Segunda Estrela**

ÁREAS DE DESENVOLVIMENTO

O Guia é constituído pelas seguintes áreas:

- Técnicas do Escotismo
- Formação Espiritual
- Habilidades Manuais
- Vida ao Ar Livre
- Civismo
- Comunidade

- Expressão
- Desenvolvimento físico e higiene

CONTEÚDOS DE CADA ÁREA

Estão especificadas nas etapas de cada Progressão.

ETAPAS

PATA-TENRA

1. Saber o que é um lobinho, uma matilha e uma Alcateia;
2. Conhecer o totem da Alcateia e saber para que serve;
3. Saber quais distintivos os lobinhos usam;
4. Conhecer a Lei, o Lema da Alcateia e o aperto de mão;
5. Conhecer a Promessa e seu significado;
6. Saber a história de Mowgli e dos animais presentes na história;
7. Aprender a oração dos lobinhos;
8. Saber a história do fundador;
9. Saber a história do Patrono dos Lobinhos;
10. Saber fazer o Grande Uivo;
11. Conhecer o cumprimento dos lobinhos;

12. Conhecer três canções e uma dança;
13. Saber usar corretamente o seu uniforme;
14. Fazer uma boa ação diária;
15. Saber embrulhar um pacote utilizando o nó direito;
16. Ter um caderno com nomes, endereços e telefones dos lobinhos e dos Velhos Lobos.
17. Saber os nós: direito, escota e aselha.

LOBINHO PRIMEIRA ESTRELA

TÉCNICAS DO ESCOTISMO

1. Saber dar uma breve explicação dos seguintes sinais de pista: seguir em frente e perigo;
2. Saber realizar os nós: volta do fiel, escota e galera;
3. Saber decifrar uma mensagem usando um código simples;
4. Distinguir claramente a chamada da Alcateia;
5. Saber o que é o Círculo de Parada;
6. Saber o que é a Roca de Conselho.

ESPIRITUAL

1. Fazer um breve relato sobre a vida de São Francisco de Assis;
2. Fazer um breve relato sobre a vida de Baden Powell;
3. Narrar uma parte da história de Mowgli;
4. Preparar uma refeição simples para a matilha;

5. Participar ativamente das atividades da Alcateia;
6. Ser capaz de explicar com exemplos simples a Lei e o Lema do lobinho.

HABILIDADES MANUAIS

1. Desenvolver um fantoche com uma meia;
2. Encapar seus cadernos e livros;
3. Fazer um trabalho manual útil e simples para a Alcateia.

VIDA AO AR LIVRE

1. Ter participado de pelo menos uma excursão e um acantonamento com a Alcateia;
2. Ter um equipamento adequado e bem cuidado para acantonamentos.

CIVISMO

1. Saber desenhar e colorir a Bandeira Nacional;
2. Saber hastear e arriar a bandeira;
3. Saber cantar o Hino Nacional sozinho ou em grupo.

COMUNIDADE

1. Ter um caderno com telefones e endereços de polícia, bombeiros, hospitais, médicos, seu Grupo Escoteiro e Chefes.

EXPRESSÃO

1. Participar de uma esquete em um fogo de conselho ou lamparada;

2. Conhecer cinco canções, dois Bravos e duas danças.

DESENVOLVIMENTO FÍSICO E HIGIENE

1. Lançar e pegar uma bola de uma distância de 6 a 10 metros;
2. Correr uma distância de 50 metros em um tempo determinado;
3. Caminhar equilibrando um livro sobre a cabeça;
4. Fazer um percurso com obstáculos;
5. Saber manter os dentes limpos;
6. Saber respirar pelo nariz;
7. Praticar um bom vocabulário e boas maneiras;
8. Manter sua higiene do corpo, mãos e unhas.

LOBINHO SEGUNDA ESTRELA

TÉCNICAS DO ESCOTISMO

1. Saber como usar e se orientar com a bússola;
2. Saber acender uma fogueira simples;
3. Ajudar a fazer um lanche da Alcateia para os pais;
4. Conhecer o Código Morse;
5. Conhecer os nós: catau, lais de guia e volta do enfardador.

ESPIRITUAL

1. Ensinar a um pata-tenra a Lei, o Lema e a Promessa do lobinho;

2. Cumprir as ordens dos Velhos Lobos;
3. Participar na preparação de cerimônias;
4. Conhecer a história do “Tigre, Tigre”.

HABILIDADES MANUAIS

1. Construir uma estante ou um móvel pequeno para a Alcateia;
2. Arrumar seu próprio quarto e gavetas.

VIDA AO AR LIVRE

1. Ter participado de pelo menos dois acantonamentos com a Alcateia;
2. Conhecer dez animais, pássaros, plantas ou árvores na área em que vive, reconhecendo suas utilidades e costumes;
3. Plantar uma semente ou manter um jardim em boas condições;
4. Criar um animal de estimação.

CIVISMO

1. Saber dobrar a Bandeira Nacional;
2. Conhecer a posição que a Bandeira Nacional ocupa quando há outras bandeiras no mastro;
3. Conhecer a divisão política do Brasil e seu estado em particular.

COMUNIDADE

1. Saber como usar o telefone corretamente;
2. Fazer um controle de seus gastos pessoais e poupança;

3. Saber arrumar sua cama, costurar botões e seus distintivos no uniforme;
4. Saber algo sobre Primeiros Socorros em casos como uma pequena ferida ou sangramento nasal;
5. Auxiliar nas tarefas de sua casa;
6. Apresentar seu boletim escolar para o seu Chefe.

EXPRESSÃO

1. Realizar uma música com dança na Alcateia;
2. Fazer um trabalho manual em metal, papelão, argila ou outro de sua escolha;
3. Confeccionar uma fantasia;
4. Participar de um show de marionetes para a Alcateia.

DESENVOLVIMENTO FÍSICO E HIGIENE

1. Superar o tempo determinado na corrida de 50 metros na etapa de Primeira Estrela;
2. Correr para entregar uma mensagem oral de 15 palavras;
3. Saber nadar ou pelo menos estar aprendendo;
4. Saber pular corda sozinho pelo menos 15 vezes para frente e para trás.

INSÍGNIA DE MOWGLI

1. Ter no mínimo oito especialidades, ao menos uma de cada área;
2. Ser aprovado pela Chefia da Alcateia e pela Diretoria do Grupo Escoteiro.