

Etapas de Formação

Noviço



As etapas de Noviço, para fazer a Promessa e conquistar o distintivo de escoteiro são os seguintes:

1. Fraternidade Escoteira

- 1.1 - Conhecer a História da vida de Baden-Powell;
- 1.2 - Fazer a Saudação, dizer o Lema, dar o aperto de mão, conhecendo o seu significado.
- 1.3 - Entrar em forma obedecendo aos sinais manuais;
- 1.4 - Conhecer a organização do Escotismo em Nivel Local
- 1.5 - Conhecer a estrutura de uma Tropa Escoteira;
- 1.6 - Conhecer o uniforme ou o traje e os distintivos do Ramo Escoteiro.

2. Segurança

- 2.1 - Conhecer e aplicar as regras de segurança em casa, na sede, na rua e numa excursão;
- 2.2 - Conhecer e aplicar os cuidados de higiene pessoal.

3. Comunidade

- 3.1 - Saber cantar sozinho ou em coro o Hino Nacional;
- 3.2 - Saber preparar, hastear e arriar a Bandeira Nacional;
- 3.3 - Conhecer o significado de Economia.

4. Ar Livre

- 4.1 - Conhecer a indumentária e o equipamento necessário para uma excursão e um acampamento sabendo arrumá-lo em uma mochila.
- 4.2 - Saber distinguir o que seja acampamento, acantonamento, bivaque, jornada e excursões.

5. Técnicas Escoteiras

- 5.1 - Saber fazer os nós direito, escota, escota alceado e correr, conhecendo sua utilização;
- 5.2 - Conhecer as funções dos membros da patrulha na sede e no campo.

6. Comunicação

- 6.1 - Apresentar, ao mesmo tempo para seus pais e chefe de Tropa, a história de seu Grupo Escoteiro e a estrutura de sua Tropa Escoteira.

7. Valores

- 7.1 - Ter consciência do que são valores
- 7.2 - Conhecer, interpretar e aplicar o conteúdo da Lei e da Promessa Escoteira;
- 7.3 - Conhecer os princípios básicos de sua religião.

Observação: Esta etapa é a última a ser conquistada.

Escoteiro 2ª Classe

Para ser Escoteiro de 2ª Classe e conquistar o respectivo distintivo, as etapas são as seguintes:



1. Fraternidade Escoteira

- 1.7 - Cantar sozinho ou em coro o Hino Alerta;
- 1.8 - Conhecer a União dos Escoteiros do Brasil
- 1.9 - Conhecer a estrutura do Escotismo no Brasil
- 1.10 - Conhecer a história do Escotismo no Brasil
- 1.11 - Visitar um outro Grupo Escoteiro e/ou participar de uma atividade de sua área ou regional ou nacional.

2. Segurança

- 2.3 - Organizar um estojo de primeiros socorros para uma excursão;
- 2.4 - Conhecer os cuidados de primeiros socorros nos casos de picadas de insetos e cobras, desmaios, queimaduras e ferimentos leves;
- 2.5 - Saber aplicar ataduras e tipóias;
- 2.6 - Saber utilizar com segurança a machadinha ou facão;
- 2.7 - Saber usar com segurança o lampião e o fogareiro.

3. Comunidade

3.4 - Realizar uma das seguintes proposições:

- a) Mostrar habilidade de guiar e dar informações a estranhos e ter conhecimento dos transportes públicos, lugares de interesse ou de importância, saber localizar hospitais, delegacias, corpo de bombeiros e telefones públicos próximos de sua sede escoteira ou de sua residência;

- b) Juntamente com sua Patrulha, desenvolver um projeto de recreação num orfanato ou estabelecimento congênere;
 - c) Fazer um pequeno esboço de seu bairro indicando as principais ruas e os principais serviços públicos existentes;
 - d) Tomar parte em qualquer forma de serviço voluntário fora de atividades escoteiras, tendo uma participação ativa, de pelo menos três horas, consecutivas ou não.
- 3.5 - Organizar uma pequena reunião para sua patrulha em sua casa, tomando as seguintes providências:
- a) preparar os convites ;
 - b) preparar um pequeno lanche;
 - c) preparar o local adequadamente;
 - d) apresentar algo de diferente para seus convidados;
 - e) deixar tudo limpo ao terminar a reunião.

4. Ar Livre

- 4.3 - Saber como proceder caso se perca em uma floresta ou montanha
- 4.4 - Observação e avaliação: cumprir quatro das proposições abaixo:
 - a) Montar ou seguir uma pista de 500 metros onde sejam aplicados sinais de pista, com pelo menos oito tipos diferentes de sinais ;
 - b) Conhecer os indicadores naturais de previsão do tempo;
 - c) Rastrear pelo menos 800 metros sem ser visto;
 - d) Saber moldar pegadas em gesso;
 - e) Descrever 16 objetos num jogo do KIM de 24 objetos diferentes;

f) Jogar uma partida de xadrez, demonstrando que conhece as regras básicas.

g) Ser capaz de deduzir uma estória lógica a partir de uma cena montada antecipadamente pela Chefia.

4.5- Somente para as modalidades básica e do ar: ter participado de pelo menos três excursões e/ou acampamentos.

4.6 - Somente para a modalidade do mar : ter participado de pelo menos:

a) Duas excursões ou atividades embarcadas;

b) Um cruzeiro escoteiro ou regata oficialmente reconhecida;

c) Um acampamento.

5. Técnicas Escoteiras

5.3 - Realizar as seguintes proposições:

a) Acender uma fogueira e fazer uma bebida quente sobre a mesma, **sem prejudicar a flora;**

b) Armar uma barraca com o auxílio de mais dois companheiros;

c) Cozinhar uma refeição simples em um fogareiro;

d) Saber falçar cabos;

e) Saber fazer e aplicar os seguintes nós: aselha, catau, volta do fiel, volta da ribeira e volta redonda com cotes;

f) Saber fazer e aplicar as amarras paralela, quadrada e diagonal;

g) Projetar uma cozinha de campo com no mínimo toldo, mesa e fogão e, com auxílio de sua patrulha, montá-la.

6. Comunicação

6.2 - Apresentar, para sua patrulha, a história de sua Patrulha.

7. Valores

7.4 - Demonstrar que vem cumprindo satisfatoriamente os preceitos de sua religião.

7.5 - Ter se desenvolvido desde sua Promessa, nos seguintes aspectos; responsabilidade, lealdade, cortesia, sinceridade e auto-controle, levando-se em conta seu desenvolvimento e maturidade.

Observação: Esta etapa é a última a ser conquistada.

Escoteiro 1ª Classe



Para ser Escoteiro de 1ª Classe e conquistar o respectivo distintivo, as etapas são as seguintes:

1. Fraternidade Escoteira

1.12 - Conhecer a história do escotismo.

1.13 - Saber o que são Jamborees e onde já foram realizados.

1.14 - Conhecer a estrutura do Escotismo Mundial

1.15 - Ter participado de 3 atividades com outros Grupos Escoteiros e/ou regionais e/ou nacionais e/ou internacionais.

1.16 - Apresentar à Tropa um trabalho sobre o Movimento Escoteiro, de preferência Mundial.

2. Segurança

2.8 - Conhecer os primeiros socorros nos casos de: fratura, entorse, luxação e estado de choque.

- 2.9 - Conhecer métodos de salvamento de afogados e saber aplicar a respiração boca-a-boca
- 2.10 - Saber lidar com casos de choque elétrico e escapamento de gás.
- 2.11 - Demonstrar conhecimento dos malefícios causados pelo uso do tabaco e do álcool.

3. Comunidade

- 3.6 - Conhecer a importância da conservação dos recursos naturais, as causas da poluição, da erosão e regras de segurança para evitar incêndio na cidade e no campo.
- 3.7 - Desenvolver um projeto à sua escolha, após a Corte de Honra ter aprovado seu planejamento. Devem ser realizadas ao menos as fases de planejamento, execução e avaliação. Durante a execução pode-se contar com a colaboração da patrulha ou da tropa.

4. Ar Livre

- 4.7 - Ter participado de pelo menos 8 excursões (terrestres ou marítimas) e 3 acampamentos.
- 4.8 - Realizar uma das proposições abaixo:

4.8.1 - Jornada:

a) Realizar uma jornada com um total de 25 km a pé, com outro escoteiro, devendo pernoitar (acampado ou acantonado, dependendo do local). Durante o percurso cozinhar suas refeições, cumprir pelo menos 5 tarefas à sua escolha, com aprovação prévia da Corte de Honra. Uma das tarefas será escolhida pelo chefe. Apresentar no final um relatório de toda a jornada, assinalando num mapa o percurso realizado;

b) Fazer o Percurso de Gilwell, de no mínimo 4 km.

Tarefas sugeridas:

- Estudo da fauna
- Estudo da flora
- Estudo dos minerais

- Meios de transporte
- Educação
- Pesquisa sobre a população local, meio de vida, etc.
- Turismo
- Recreação e lazer
- Saúde

Observação:

- 1) Esta etapa será a penúltima a ser realizada;
- 2) A jornada será elaborada pelo Chefe de Escoteiros.

4.8.2 - Cruzeiro Marítimo:

- Realizar um cruzeiro marítimo com um total de 12 horas embarcado, devendo pernoitar durante o percurso (na embarcação, acantonado ou acampado, dependendo do local). Durante o cruzeiro deverá cozinhar suas refeições e cumprir pelo menos 5 tarefas à sua escolha, com a aprovação prévia da Corte de Honra. Uma das tarefas será escolhida pelo Chefe. Apresentar ao final um relatório do cruzeiro, assinalando em um croqui o percurso realizado.

Tarefas sugeridas:

- Estudo da fauna marinha
- Condições hidrográficas
- Condições meteorológicas
- Poluição marinha
- Atividades pesqueiras
- Pesquisa sobre as populações ribeirinhas
- Canais, ilhas e outros acidentes geográficos
- Estaleiros ou atividades de reparação naval
- Atividades marítimas existentes na área do cruzeiro
- Estudo da flora marinha

- Correntes
- Marés
- Portos
- Faróis
- Balizamento

Observação:

- 1) Esta etapa será a penúltima a ser realizada;
- 2) O cruzeiro será elaborada pelo Chefe de Escoteiros.

4.8.3 - Projeto:

- a) Realizar, durante um acampamento de tropa, pelo menos 6 tarefas sendo uma à escolha da chefia, dentre os temas sugeridos nas opções anteriores (Jornada e Cruzeiro). Apresentar no final um relatório das atividades desenvolvidas;
- b) Fazer o Percurso de Gilwell, de no mínimo 2 km.

Observação:

- 1) Esta etapa será a penúltima a ser realizada.

4.9 - Conhecer a Rosa dos Ventos

4.10 - Saber se orientar por três dos seguintes métodos: bússola, sol, relógio, lua estrelas e indícios naturais.

4.11 - Saber ler e orientar uma carta topográfica, carta náutica ou carta aeronáutica.

5. Técnicas Escoteiras

5.4 - Montar corretamente, com auxílio de sua Patrulha, um acampamento de patrulha, levando em conta a localização das barracas, cozinha (com fogão suspenso), fossas, canto do lenhador, intendência, etc.

5.5 - Elaborar um projeto de uma pioneiria de médio porte e executá-lo, com o auxílio de sua Patrulha.

5.6 - Cozinhar num fogão à lenha a refeição de uma patrulha.

6. Comunicação

6.3 - Realizar uma das proposições abaixo, apresentando um relatório escrito, que será lido para a tropa:

a) Visitar um monumento, ou local histórico, fábrica ou fazenda, preparando um relatório onde descreva a história do local, instalações e propósitos;

b) Manter um diário por um período mínimo de um mês sobre um animal, fornecendo todos os dados referentes à sua espécie, hábitos alimentares e de moradia;

c) Visitar uma cidade que fique distanciada de mais de 100 km de sua casa e fazer um relatório completo na volta, de forma que se tenha uma idéia clara de como é a vida nesta cidade;

d) Ler um livro de um autor nacional e apresentar um resumo da obra à sua Tropa, devendo responder às perguntas que surgirem;

e) Relatar um fato significativo da história de uma das Forças Armadas Brasileiras;

f) Visitar uma instalação ou estabelecimento ligado a uma das Forças Armadas Brasileiras.

6.4 - Manter por quatro edições quinzenais (dois meses) um jornal de acordo com uma das proposições abaixo: a) jornal mural na Tropa; b) jornalzinho do Grupo Escoteiro; c) home-page na Internet.

6.5 - Divulgar o Movimento Escoteiro em alguma entidade onde haja jovens de 8 a 14 anos, por meio de cartazes, palestras, exposição, fotos, etc.;

7. Valores

7.6 - Demonstrar que vem cumprindo satisfatoriamente os preceitos de sua religião.

7.7 - Ter se desenvolvido desde sua 2ª Classe, nos seguintes aspectos: responsabilidade, lealdade, cortesia, sinceridade e autocontrole, levando-se em consideração seu desenvolvimento e maturidade.