



União dos Escoteiros do Brasil
Região de São Paulo

MANUAL DE SEGURANÇA NAS ATIVIDADES ESCOTEIRAS

Walter Dohme
Junho 1990

MANUAL DE SEGURANÇA

(SEGURANÇA NAS ATIVIDADES ESCOTEIRAS)

Acidentes? Imprevistos?

Nós, escotistas, muitas vezes nos deparamos com fatos envolvendo segurança e achamos que o acidente aconteceu, embora tivéssemos tomado todos os cuidados e providências.

Será?

Após o fato acontecer, nos vemos atônitos e muitas vezes despreparados para enfrentar a situação com calma e prudência.

Que tal observar algumas regras básicas antes do problema surgir?

Esta documentação (compilada de Cursos, Seminários e Indabas.) pretende mostrar os aspectos mínimos de segurança em alguns tipos de atividade. Temos certeza de que o escotista observará mais atentamente, cada caso, aperfeiçoando e melhorando onde achar conveniente.

Cada atividade tem 6 itens a serem consultados:

- Local
- Programa
- Equipamento
- Chefia
- Transporte
- Documentação

Boas e Seguras Atividades!

CAPÍTULO	PÁGINA
1. REUNIÃO NA SEDE	3
2. JOGOS NA SEDE E NO CAMPO	3
3. PASSEIO NA CIDADE	5
4. EXCURSÃO NO CAMPO	5
5. ACANTONAMENTO	7
6. ACAMPAMENTO.....	8
7. EXPLORAÇÃO NA MATA	10
8. ATIVIDADES AQUÁTICAS	12

1. REUNIÕES NA SEDE

Local

- Evitar locais perigosos existentes na sede e nas redondezas (arame farpado, buracos, cacos de vidro, lixo, arames que despencam, insetos, etc...).
- Demarcar área para jogos e atividades movimentadas
- Conhecer os locais de atendimento médico próximo à sede
- Cuidados especiais com fios elétricos e conhecer instalações (chaves)
- Cuidados redobrados com armazenamento de gás e materiais inflamáveis.
- Usar sinalização de alerta em locais a utilizar (risco), que não possam ser evitado.

Programa

- Dosar a programação conforme as condições do lugar
- Explicar claramente as regras do jogo/atividade
- Iniciar as atividades na hora programada
- Evitar tempo ocioso entre as atividades
- Conhecer o melhor possível cada jovem da seção

Equipamento

- Utilizar equipamentos de acordo com a idade e compreensão dos jovens (manutenção permanente)
- Ter sempre a mão a caixa de Primeiros Socorros
- Ter no mínimo 1 (um) carro disponível para emergências
- Evitar atividades com materiais inflamáveis, cortantes, etc.
- Se necessário, explicar a utilização correta desses materiais.
- Ter sempre a mão a ficha mod. 120 e a ficha médica + carteirinha do convênio xerox da carteira de identidade.
- Não usar equipamentos danificados, que ofereçam perigo.

Chefia

- Ter no mínimo 2 (dois) chefes acompanhando a atividade
- Manter chefes adestrados e nomeados
- Além de caixa de 1º socorros, um Socorrista.
- Adestrar os monitores para casos de emergência
- Que pelo menos um dos chefes seja ou tenha um curso de técnica de 1º socorros

2. JOGOS NA SEDE E NO CAMPO

Local

- Visite e inspecione o local antes da atividade no mínimo 30 dias antes, se for a 1º vez pelo menos 2 vezes.
- Inspecione alojamentos e salas antes de acomodar os jovens
- Cuidados especiais com água para beber no local
- Evite local perigoso existente, na sede e nas redondezas.
- Cuidado com animais (cães de guarda, gado, cavalos etc.).
- Demarcar área para jogos e atividades movimentadas
- Maior atenção à área para jogos noturnos
- Conhecer os locais de atendimento médico próximo à sede/campo
- Cuidados especiais com fios elétricos, cercas elétricas ou de arame farpado.
- Observe e evite buracos, fossos, poços, etc.
- Cuidado com atividades próximas a rios e lagoas
- Caseiros - referências sobre caseiros e familiares
- Referências sobre o local com autoridades (Polícia)
- Conhecer posto policial mais próximo e avisá-lo da atividade
- Evitar pasto (na medida do possível) devido a parasitas
- Mapa do local para os pais
- Manter notícias com um pai de contato
- Sinalizar locais que ofereçam riscos
- Ter 1 local de apoio, no caso de chuva.
- Verificar incidência de queda de raios e enchentes

Programa

- Dosar a programação conforme as condições do lugar
- Explicar claramente as regras do jogo/atividade
- Iniciar as atividades na hora programada
- Evitar tempo ocioso entre as atividades
- Conhecer o melhor possível cada jovem da seção
- Em gincanas ou grandes jogos (na cidade), manter um adulto acompanhando a Patrulha.
- Fazer uma reunião com os pais pelo menos 15 dias antes do evento, para apresentação do programa a ser desenvolvido.

Equipamento

- Utilizar equipamentos de acordo com a idade e compreensão dos jovens
- Ter sempre a mão a caixa de Primeiros Socorros
- Ter no mínimo 1(um) carro disponível para emergências
- Evitar atividades com materiais inflamáveis, cortantes, etc.
- Tomar os devidos cuidados com lâmpões e fogueiras nos Fogos de Conselho, iluminar com lâmpões os lugares onde a luz do fogo não é intensa evitando agitações próximas a ela, deslocar o fogo do centro do círculo.
- Ter sempre a mão a ficha mod. 120 e a ficha médica e autorização + idem 1
- Levar alimentação leve e balanceada e cuidar da sua conservação

Chefia

- Ter no mínimo 2 (dois) chefes acompanhando a atividade
- Os chefes devem ter completa visão da atividade
- Manter chefes adestrados e nomeados
- Manter 1 carro no local para retirada de emergência

3. PASSEIO NA CIDADE

Local

- Visite e inspecione o local antes da atividade
- Evite pontos perigosos existentes no local
- Conhecer os locais de atendimento médico próximo ao passeio
- Conhecer o tipo de freqüentadores do local
- Conhecer posto policial
- Definir ponto de encontro no caso de qualquer emergência

Programa

- Oriente quanto à segurança no trânsito
- Dosar a programação conforme as condições do lugar
- Explicar claramente as regras do jogo/atividade
- Iniciar as atividades na hora programada
- Evitar tempo ocioso entre as atividades
- Conhecer o melhor possível cada jovem da seção
- Observe os horários de visita a museus, exposições, etc...
- Observe as regras internas em cada local de visita
- Contar regularmente o efetivo
- Usar crachás de identificação completo

Equipamento

- Ter sempre a mão a caixa de primeiros socorros
- Ter sempre a mão a ficha mod. 120 e a ficha médica e autorização + idem 2
- Levar alimentação leve e balanceada ou observe o local
- E refeição quanto às condições de higiene

Chefia

- Ter no mínimo 2 (dois) chefes acompanhando a atividade
- Os chefes devem ter completa visão da atividade
- Manter chefes adestrados e nomeados

Transporte

- Se for utilizar transporte público:

- Compre antecipadamente as passagens
- Evite transporte com excesso de lotação
- Observe os horários do transporte
- Verificar as opções de itinerário

Documentação

- Informar com antecedência os pais sobre a atividade e solicitar sua autorização

4. EXCURSÃO NO CAMPO

Local

- Contatar autoridades locais
- Visite e inspecione o local antes da atividade no mínimo 30 dias antes, com mais de um chefe, mais de 1 vez se for a 1º vez que vá este local.
- Aproveite a oportunidade e peça auxílio a um guia local
- Cuidados especiais com a água para beber no local (de preferência tratar)
- Cuidado com animais (cães de guarda, gado, cavalos etc...).
- Demarcar área para jogos e atividades movimentadas
- Conhecer os locais de atendimento médico e policial próximo ao campo
- Cuidados especiais com fios elétricos e cercas elétricas de arame farpado
- Observe e evite buracos, fossos, poços, pedreiros etc.
- Cuidado com atividades próximas a rios e lagoas, cachoeira, barragem.
- Cuidados com pontes (pinguelas)
- Instalações sanitárias adequadas
- Se informar sobre atividades na área, pedreira, barragem, treinamento do exército.
- Faça um croqui do local indicando as áreas que irá utilizar
- Para os pais - mapa do local
- Verificar onde fica o telefone mais próximo do local – celular funciona?

Programa

- Dosar a programação conforme as condições do lugar
- Explicar claramente as regras do jogo/atividade
- Iniciar as atividades na hora programada
- Evitar tempo ocioso entre as atividades
- Conhecer o melhor possível cada jovem da seção
- Evite exposição prolongada ao sol (insolação), (certificar-se do consumo regular de água).
- Contar regularmente o efetivo
- Fazer uma reunião com os pais pelo menos 15 dias antes do evento, para apresentação do programa a ser desenvolvido.
- Previsão do tempo 48 horas (cuidado especial com raios)
- Mantenha o horário de banho e faça com que todos se lavem

Equipamento (estar equipado para tempo chuvoso)

- Utilizar equipamentos de acordo com a idade e compreensão dos jovens
- Ter sempre a mão a caixa de primeiros socorros e Socorrista
- Ter no mínimo 1 (um) carro disponível para emergências
- Evitar atividades com materiais inflamáveis, cortantes, etc.
- Tomar os devidos cuidados com lampiões e fogueiras
- Ter sempre a mão a ficha mod. 120 e a ficha médica e levar mapa do local e autorizações + idem 1,2,3
- Levar alimentação leve e balanceada e cuidar da sua conservação
- Todo medicamento individual que deva ser tomado regularmente deve ficar com a chefia.
- Levar uma corda comprida

Chefia

- Ter no mínimo 2 (dois) chefes acompanhando a atividade
- Os chefes devem ter completa visão da atividade
- Manter chefes adestrados e nomeados
- Ter um carro e meio de comunicação no local

Transporte

Se for utilizar transporte público:

- Compre antecipadamente as passagens
- Evite transporte com excesso de lotação
- Observe os horários de ida e volta do transporte
- Instrua sobre os cuidados em transporte público

Se utilizar os pais:

- Procure reunir os pais antes da atividade para saber quem vai auxiliá-lo no transporte
- Distribua em grupos pequenos em cada veículo, anotando quem está indo com quem (sempre fazendo a contagem).
- Andar em caravanas
- Dar o mapa do local para cada carro acompanhante
- Dar opções de itinerário
- Evite excesso de lotação
- Não permita carros abertos (caminhões, caminhonetes, etc.).

Documentação

- Autorização dos pais
- Autorização do Diretor Presidente do Grupo e do Distrito (?)
- Autorização do proprietário do local (caso necessário)
- Autorização do juizado de menores caso use transporte público
- Verificar a documentação dos pais, caso use transportes dos mesmos.
- Deixe um mapa na sede e entregue cópias aos pais, inclusive um telefone para contato.
- Autorização do juizado para crianças menores de 12 anos

5. ACANTONAMENTO

Local

- Visite e inspecione o local antes da atividade no mínimo 30 dias antes, mínimo de 2 vezes se for a 1º vez.
- Inspecione alojamentos e salas antes de acomodar os jovens
- Inspecione os sanitários e cozinha
- Cuidados especiais com a água para beber no local (se possível tratar)
- Cuidado com animais (cães de guarda, gado, cavalos etc...).
- Demarcar área para jogos e atividades movimentadas
- Conhecer os locais de atendimento médico próximo ao campo
- Cuidados especiais com fios elétricos
- Observe e evite buracos, fossos, poços, etc.
- Cuidado com atividades próximas a rios e lagoas (cercá-las com cordas)
- Telefone de resgate
- Efetuar ronda noturna de adultos, se julgarem necessários.
- Para os pais - mapa do local na autorização
- Manter notícias com um pai de contato
- Conheça e informe o posto policial e de socorro mais próximo

Programa

- Fazer uma prévia limpeza (colchões, atrás de móveis etc)...
- Dosar a programação conforme as condições do lugar
- Explicar claramente as regras do jogo/atividade
- Iniciar as atividades na hora programada
- Evitar tempo ocioso entre as atividades
- Conhecer o melhor possível cada jovem da seção e seus hábitos
- Ter sempre preparada uma programação alternativa caso chova

Equipamento

- Utilizar equipamentos de acordo com a idade e compreensão dos jovens
- Ter sempre a mão a caixa de primeiros socorros e Socorrista
- Ter no mínimo 1 (um) carro disponível para emergências
- Evitar atividades com materiais inflamáveis, cortantes, etc.
- Tomar os devidos cuidados com lampiões e fogueiras
- Ter sempre a mão a ficha mod. 120 e a ficha médica e autorização + idem 1 à 4
- Levar alimentação leve, balanceada e cuide de sua conservação.
- Deixar com apoio cópias dos cardápios

Chefia

- Ter no mínimo 2 (dois) chefes acompanhando a atividade
- Os chefes devem ter completa visão da atividade
- Manter chefes adestrados e nomeados

6. ACAMPAMENTO

Local

- Visite e inspecione o local antes da atividade no mínimo 30 dias antes, 3 vezes se for a 1º vez.
- Cuidados especiais com a água para beber no local, quantidade disponível (se possível tratá-la).
- Cuidado com animais (cães de guarda, gado, cavalos etc...).
- Demarcar área para jogos e atividades movimentadas (fazendo pente fino)
- Conhecer os locais de atendimento médico próximo ao campo
- Cuidados especiais com fios elétricos, cercas elétricas ou arame farpado.
- Observe e evite buracos, fossos, poços, etc.
- Cuidado com atividades próximas a rios e lagoas - (cercando-as c/ aviso de alerta!)
- Verifique a disponibilidade de lenha, bambu, etc...
- Certificar-se que ônibus ou carro permaneçam na estrada (suponha chuva)
- Fazer um croqui da área indicando os locais de atividade
- Verifique a existência de local alternativo p/ mau tempo
- Verifique incidência de enchentes e queda de raios

Programa

- Dosar a programação conforme as condições do lugar
- Explicar claramente as regras do jogo/atividade (distribuindo Xerox aos monitores)
- Iniciar as atividades na hora programada
- Evitar tempo ocioso entre as atividades
- Conhecer o melhor possível cada jovem da seção
- Os jovens devem ter treinamento de segurança para o uso de
- Equipamentos cortantes (machados, serrotes, etc...).
- Ter previsão do tempo de 48 horas ou menos
- Fazer uma reunião com os pais pelo menos 15 dias antes para apresentação do programa a ser desenvolvido

Equipamento

- Utilizar equipamentos de acordo com a idade e compreensão dos jovens
- Ter sempre a mão a caixa de primeiros socorros
- Ter no mínimo 1 (um) carro disponível para emergências
- Evitar atividades com materiais inflamáveis, cortantes, etc.
- Tomar os devidos cuidados com lampiões e fogueiras
- Ter sempre a mão a ficha mod. 120 e a ficha médica e autorização + idem 1 ao 5
- Levar alimentação leve e balanceada
- Levar sempre corda comprida

Chefia

- Ter no mínimo 2 (dois) chefes acompanhando a atividade
- Os chefes devem ter completa visão da atividade
- Manter chefes adestrados e nomeados

- Dar opções de itinerário para os pais

Transporte

Se for utilizar transporte público:

- Compre antecipadamente as passagens
- Evite transporte com excesso de lotação
- Observe os horários de ida e volta do transporte

Se utilizar os pais:

- Procure reunir os pais antes da atividade para saber quem vai auxiliá-lo no transporte
- Distribua em grupos pequenos em cada veículo, anotando quem está indo com quem (fazer contagem).
- Evite excesso de lotação
- Verificar condições de veículos e documentação

Documentação

- Autorização dos pais
- Autorização do Diretor Presidente do Grupo e do Distrito
- Autorização do proprietário do local (caso necessário)
- Autorização do juiz de menores caso use transporte público

6. EXPLORAÇÃO NA MATA

Local

- Visite e inspecione o local antes da atividade 30 dias antes do evento junto com um guia, até sabê-lo de cor!
- Cuidados especiais com a água para beber no local (levar tratada)
- Cuidado com animais peçonhentos e selvagens e armadilhas de caçadores
- Conhecer os locais de atendimento médico nas redondezas e disponibilidade de soro antiofídico
- Observe e evite buracos, fossos, cachoeiras, etc.
- Cuidado com atividades próximas a rios e lagoas (cercar o local c/ avisos)
- Contratar o auxílio de um guia do local para o evento
- Mapa para os pais
- Faça um croqui detalhado do local, envie cópia aos monitores com antecedência.
- Conheça a incidência de enchentes e quedas de raios

Em caso de perda ter uma caixa de emergência contendo:

- . pequena lanterna
- . fósforos impermeáveis
- . buzina a gás
- . rolo de fita amarela e preta para sinalizar caminhos percorridos
- . sinalizador de emergência
- . canivete multi funções

- . cópia de Morse
- . cópia de semáfora
- . cópia de sinais de pista
- . bússola

Programa

- Reunião com os pais 15 dias antes para demonstração do programa
- Dosar a programação conforme as condições do lugar
- Explicar claramente as regras do jogo/atividade
- Iniciar as atividades na hora programada
- Evitar tempo ocioso entre as atividades
- Conhecer o melhor possível cada jovem da seção
- Lembre-se que na mata a luz do dia termina mais cedo
- Explicar onde ficam as clareiras para sinalização para aviões

Equipamento

- Utilizar equipamentos leves e adequados aos jovens
- Ter sempre a mão a caixa de primeiros socorros, revisada.
- Ter sempre a mão apito, lanterna, agasalho e capa impermeável.
- Usar vestuário adequado a proteger contra espinhos, insetos,
- Pedras, etc... e procure usar cores que facilitem a visualização
- Levar mapa do local e cantis com água
- Ter no mínimo 1 (um) carro disponível para emergências
- Evitar atividades com materiais inflamáveis, cortantes, etc.
- Tomar os devidos cuidados com lampiões e fogueiras
- Ter sempre a mão a ficha mod. 120 e a ficha médica e autorização
- Levar alimentação leve e balanceada
- Levar lona para proteção de chuva
- Notificar o serviço de saúde sobre a atividade e possíveis acidentes
- Levar um Socorrista ou que algum chefe tenha preparação de primeiros socorros
- Levar corda comprida, mosquetão e oito (bombeiro) sinalizador noturno, cabo solteiro cada um.

Chefia

- Ter no mínimo 2 (dois) chefes assistentes acompanhando a atividade
- Os chefes devem ter completa visão da atividade
- Manter chefes adestrados e nomeados e com conhecimento do local
- Ter o cuidado de impermeabilizar todas as documentações

Transporte

Se for utilizar transporte público:

- Compre antecipadamente as passagens
- Evite transporte com excesso de lotação
- Observe os horários de ida e volta do transporte
- Saber as opções de itinerário

Se utilizar os pais:

- Procure reunir os pais antes da atividade para saber quem vai auxiliá-lo no transporte
- Distribua em grupos pequenos em cada veículo, anotando quem está indo com quem (sempre as conferindo).
- Evite excesso de lotação

Documentação

- Autorização dos Pais
- Autorização do Diretor Presidente do Grupo e do Distrito
- Autorização do proprietário do local (Caso Necessário)
- Autorização do Juizado de Menores caso use transporte público
- Informe as Autoridades Locais da Excursão (Se precisar não deixe de pedir auxílio de um Guia ou aos Serviços Públicos de Segurança)

8. ATIVIDADES AQUÁTICAS

Local

- Visite e inspecione o local antes da atividade pelo menos 30 dias antes, se possível + de 1 vez.
- Inspecione a embarcação e não superlote a mesma
- Demarcar área para jogos e atividades movimentadas
- Conhecer os locais de atendimento médico próximo ao campo
- Observe e evite lugares profundos, com pedras ou galhos e raízes de árvores.
- Cuidado com atividades em represas
- Pesquise junto à população local, quais os riscos existentes.
- Avise a equipe de socorro da atividade

Programa

- Não permita “brincadeiras” na água
- Cuidado com a exposição ao sol (insolação)
- Cuidado com câimbras e congestão
- Dosar a programação conforme as condições do lugar
- Explicar claramente as regras do jogo/atividade
- Iniciar as atividades na hora programada
- Conhecer o melhor possível cada jovem da seção
- Levar um Socorrista ou que um dos chefes saibam primeiros socorros
- Faça as atividades em duplas (de preferência um bom nadador).
- (Com experiência). As atividades devem ser, sempre, em direção a área (do fundo para o raso). A chefia deve estar dentro d'água junto à área da atividade. Protetor solar
- . Banho de água doce após entrar no mar

Equipamento

- Levar um salva-vidas para cada elemento (adequado ao peso)
- Levar uma corda para demarcar o local da atividade
- Utilizar equipamentos de acordo com a idade e compreensão dos jovens (corda/bóia, salva-vidas).
- Ter sempre a mão a caixa de primeiros socorros, revisada.

- Ter no mínimo 1 (um) carro disponível para emergências
- Ter sempre a mão a ficha mod.120 e a ficha médica e autorização
- Levar alimentação leve e balanceada
- Levar bóias de arremesso e cabos
- Pelo menos 15 dias antes fazer reunião com os pais para demonstração do programa

Chefia

- Ter no mínimo 2 (dois) chefes acompanhando a atividade
- Os chefes devem ter completa visão da atividade
- Os chefes devem saber nadar ou levar pessoa especializada
- Manter chefes adestrados e nomeados
- Não forçar os que não querem entrar na água (devido a possível trauma) e os que não sabem nadar
- Atenção a bancos de areia, buracos, profundidade, correntezas e sujeira no fundo.

Em todas as atividades, por menor que sejam
"Antes Prevenir do que Remediar"

ANTES PECAR POR EXCESSO DO QUE POR NEGLIGÊNCIA!

Segurança Acima De Tudo!

Walter Dohme – DCIM
Elmer S. Pessoa – DCIM
Vânia B. Dohme – DCIM
Lenita A. Pessoa – DCIM
Salvador Farias – DCB
Ronaldo Engracia - IM

São Paulo/SP - 1990