União dos Escoteiros do Brasil

Direção Nacional

4

SÉRIE ADULTO

- LOBINHO -

Reuniões Especiais para Dias Festivos

Uma visita no Reino Encantado do Natal

Halowen na Fazenda

Ajudando os Coelhinhos da Páscoa

o site www.lisbrasil.com descobriu que
esta obra foi publicada pela Editora
Escoteira na década de 1990.
O texto de Vania D'Angelo Dohmé de SP.

formato original: 10,5 x 14,9 cm

Uma visita no reino encantado do Natal

00' - 05' - Encontro com Mamãe-Noela - M. Noela
05' - 20' - Os anões: Oficina de Natal - Anão Hugo
25' - 15' - Jogo dos pacotes - Anão Hugo
40' - 20' - Vovó Noela : Brigadeiros - Vovó Noela
60' - 10' - Canção do Pinheirinho
70' - 15' - Jogos das bolas de Natal - Tio Noelino
85' - 20' - Você é meu amigo - Tio Noelino
105' - 05' - Arrumar a Árvore - Mamãe Noela
110' - 10' - Encontro com Papai Noel - Papai Noel

00 - 05' - Encontro com a Mamãe Noel

A Mamãe Noel aparece para os lobos e diz estar preocupada pois o Natal está chegando e as coisas estão muito esquisitas esse ano: O rádio da Mamãe Noel, que só toca música de Natal, não quer funcionar, o fogão da vovó está quebrado e assim ela não pode fazer seus tradicionais biscoitos e as bolas de Natal sumiram, a mamãe Noel deve estar ficando velha, pois não sabe onde as colocou! Mas nada disso é tão grave quanto a atitude de Papai Noel! O velhinho "mandou-se" para uma praia deserta e veja só o cartão postal que enviou (desenho a seguir).

Mamãe Noela convida todos para irem ao Reino Encantado do Natal para ajudá-la ajeitar as coisas

05' - 20'- Os anões: Oficina de Natal - Anão Hugo
Narração: A Mamãe Noela conta as ocorrências ao Anão Hugo e este é de opinião que estas estranhas coisas estão acontecendo porque não está havendo amor suficiente entre os homens. Mediante o aparente espanto da mamãe Noela, o anão explica que está havendo desigualdade na terra, ex.: certas crianças tem muito enquanto outras não tem nada, e as que tem muito, não querem dividir nada do que tem.
Mas a vovó replica que isto não é verdade, pois hoje mesmo recebeu um lote de doações de brin-

quedos destinados às crianças pobres. O anão Hugo fica feliz e pede ajuda dos lobos para embrulhá-los, pois, sozinho, não dará conta do trabalho. Todos trabalharão em limpar os brinquedos, e embrulhar os presentes.
Observação importante: Estes brinquedos deverão ter sido trazidos pelos lobos e, depois de embrulhados, deverão ser doados a um orfanato.

25' - 15'- Jogo dos pacotes - Anão Hugo
Narração: O anão explica como é difícil ser ajudante de Papai Noel e ter que carregar tantos pacotes de uma só vez, pergunta para as crianças se querem treinar, aplicando, então, o jogo:

Preparação: Os lobinhos colocam-se em forma de revezamento, tendo a frente de cada matilha cinco pacotes de presente. A mais ou menos 10 m de distância fica um marco.
Desenrolar: Ao sinal de início o primeiro lobo pega os cinco presentes, corre até o marco, dá a volta e entrega os cinco presentes ao segundo elemento de sua matilha, que repetirá a seqüência. Vencerá quem terminar primeiro.
Antes de ir embora a Mamãe Noela pergunta ao anão Hugo, qual será o motivo pelo qual todas estas estranhas coisas estavam acontecendo.
Como o anão Hugo não sabe, a Mamãe Noela resolve ir procurar sua mãe, a Vovó Noela, pois afinal quando se está perdido, falar com a mamãe é sempre um bom negócio!

40' - 20' - Vovó Noela - Brigadeiros

Vovó Noel fica feliz em encontrar sua filha, mas não sabe o porquê das coisas, nem o forno e o fogão, que é a sua especialidade, ela pode resolver e, desolada, mostra uma forma de biscoitos de Natal prontos para serem assados, coisa que não pode fazer, pois o forno não funciona, e, esse mal funcionamento do fogão está atrasando os doces que todo ano faz para os velhinhos pobres.

Quando a Mamãe Noela conta que o anão Hugo suspeita que estas coisas estão acontecendo porque esta faltando amor aos homens, a Vovó Noela concorda pois, no que se refere aos velhinhos, eles estão muito abandonados, ninguém liga para eles ou se preocupa em fazê-los feliz.

Mas a Mamãe Noela discorda e diz que se faz acompanhada de um grupo de crianças muito bondosas que ajudaram o Anão Hugo a fazer os pacotes para o orfanato e que, certamente, terão prazer em ajudá-la a alegrar os velhinhos.

Os lobos farão brigadeiros, a partir da massa já pronta, enrolando-os, passando no chocolate granulado, colocando-os em forminhas e posteriormente acondicionando grupos de 6 a 10, em caixinhas.

Nota importante: As caixinhas com brigadeiros deverão ser encaminhadas a um asilo de velhinhos.

60' - 10'- Canção do Pinheirinho

A Vovó Noela, em agradecimento, ensinará uma musica de Natal, que poderá ser esta:

Pinheirinho que alegria
tra lalalala lalalala
Sinos tocam noite e dia
Tra lalalala lalalala
É o natal que vem chegando
Tra lalalala lalalala
Vamos pois cantaralando
Tra lalalala lalalala
Tudo é festa é brincadeira
Tra lalalala lalalala
Viva a gente prazenteira
Tra lalalala lalalala

70' - 15'- Jogos das bolas de Natal - Tio Noelino

A Mamãe Noela resolve procurar o Tio Noelino, afinal ele exerce um papel importante no Reino Encantado do Natal! É quem cuida das renas do trenó de Papai Noel, é ele quem as alimenta, para que possam agüentar a cansativa tarefa de entregar presentes para as crianças do mundo inteiro, e é também, quem escova os seus pêlos para que fiquem bonitas, como a Grande Noite merece!
O Tio Noelino, pergunta se as tais bolas não seriam aquelas dispostas logo adiante, e aponta para as bolas preparadas para o jogo a seguir:

Preparação: Traçam-se duas linhas paralelas de aproximadamente 15 m. de comprimento, distante entre si, mais ou menos 10 m. do lado de fora de uma das linhas ficarão bexigas semi cheias de água (aproximadamente 1 copo de água por bexiga)

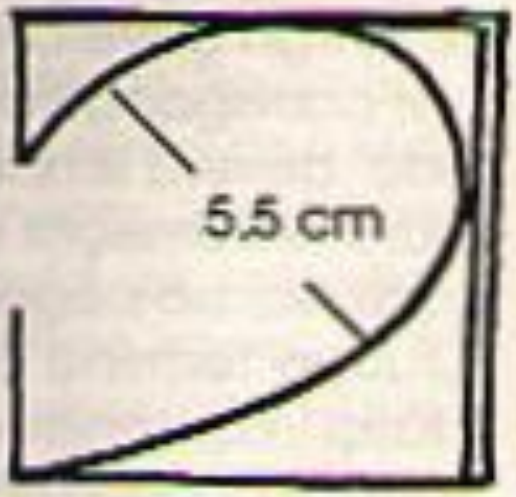
sendo na quantidade de 3 para cada lobo e de uma cor para cada matilha. Os lobos ficarão atrás da outra linha. Será escolhido um pegador para cada matilha que ficará entre as duas linhas. Dá-se a cada um dos pegadores um saco de lixo grande.

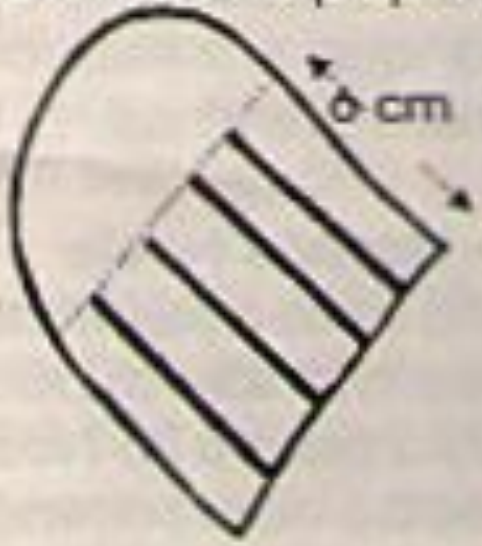
Desenrolar: Os lobos, ao sinal de início, tentarão pagar as "bolas de Natal" sem serem pegos pelos pegadores (é claro que deverão ser pegos apenas pelos pegadores das outras matilhas).
Os lobos poderão pegar 1 bola na na sua primeira corrida, 2 bolas na segunda corrida, 3 bolas na terceira e assim por diante. Tendo o lobo conseguido pegar a bola (ou as bolas) sem ser pego, deverão depositá-las no outro lado do campo. O lobo que for pego deverá dar a bola (ou as bolas) que estiver carregando ao seu perseguidor, se for pego na "ida" deverá simplesmente voltar a linha de partida para recomeçar o seu intento, se for na volta, deverá dar ao pegador a bola (ou as bolas) que tiver. O jogo termina quando acabarem as "bolas de Natal", contando-se as "bolas de Natal" da cor determinada para cada matilha, somando-se as bolas aprendidas pelo perseguidor que representou a, vencendo, naturalmente, quem tiver mais.

85' - 20'- Você é meu amigo - Mamãe Noela
A Mamãe Noela se diverte muito com o jogo, mas sente muito em dizer que aquelas não são as bolas de sua árvore. Intrigada, pergunta para o Tio Noelino se ele acha que as coisas estão transcorrendo

tão esquisitas porque o amor está acabando ?
O Tio Noelino diz que não sabe, e começa fazer uma pesquisa com as crianças que estão lá, perguntando se elas gostam uma das outras. Mediante a indubitável resposta afirmativa, a Mamãe Noela terá a idéia de enfeitar a sua árvore com "amor" e ensinará o trabalho manual a seguir:
Material:
2 quadrados de papel laminado dourado ou prateado de 10cm x 10 cm, 2 quadrados de papel camurça verde ou vermelho de 10cm x 10 cm, 10 cm de fita de cetim de 0,5 cm de largura verde ou vermelha, cola, tesoura

Como fazer:
Coloca-se o papel laminado sobre o papel camurça e faz-se o traçado do "meio" coração, como mostra o desenho, recortando-os em seguida. Após isso, faz-se a mesma coisa com o outro pedaço de papel laminado e papel camurça.





Sem separar os dois papéis, recortam-se cinco linhas diagonais, como mostra a figura. Depois disso, separam-se os papeis, pegando um papel laminado e um camurça iniciando-se o "trançado", como está demonstrado a figura.

Repete-se a mesma operação com os outros dois papéis, o laminado e o camurça. terminado os dois trançados colam-se os dois corações formados tendo-se o cuidado de colar a fita entre eles. Provavelmente será necessário fazer-se um "acerto" nas laterais, o que será facilmente aparado com uma tesoura. E está pronto para ser pendurado na árvore.

105' - 05'- Arrumar a Árvore

Terminado o trabalho, nós iremos "temperá-lo" com amor. Escreve-se o nome de cada lobinho em um papel, colocando-os em um saquinho, depois disso, em segredo, cada lobo sorteará um nome.

Cada lobo receberá um pedaço de papel com aproximadamente 5 cm de largura por 10 de comprimento e lá, deverá colocar os motivos porque gosta da pessoa que ele sorteou, aí enrolará o papel, e colocará o nome do seu "amigo secreto" visível, amarrando o rolinho ao coraçãozinho que acabou de fazer, procurando manter sempre discrição para que ninguém descubra.

Assim, a árvore de natal da Mamãe Noela será enfeitada com eles, e ficará muito bonita!

110' - 10'- Encontro com Papai Noel - Papai Noel

Repentinamente aparece o Papai Noel e a Mamãe

Noela corre, pois ele poderá esclarecer o mistério! Mistério! Exclama Papai Noel, mas que mistério? Mamãe Noela explica o que está acontecendo e, a suspeita que está pairando, que a razão de tudo isso é a falta de amor na terra.
Papai Noel solta uma gargalhada bem gostosa, pois as preocupações da Mamãe Noela deveriam ser é com ela mesmo! Ela está cada vez mais esquecida, seria talvez por causa da idade? E, para provar o que está falando, mostra a caixa com as bolas de Natal bem atrás dela! Mamãe Noela meio "sem-graça" pergunta pelo fogão. Nova gargalhada!
Era uma conexão mal arrumada e o fogão, para a alegria da Vovó Noela, começa a funcionar!
E o rádio, o que me diz do rádio? Pergunta a Mamãe. Todos vão até lá para ver o que há e, pobre Mamãe Noela..... O rádio está sem pilhas !
Então, com alívio, a Mamãe Noela afirma que, como havia defendido o tempo todo, não é verdade que esteja faltando amor na terra. O Papai Noel com um grande sorriso exclama que não! Os homens na terra podem estar com muitos problemas, mas não está faltando amor! É que quando o Natal se aproxima, todas as pessoas ficam renovadas, perdoando pequenas ou grandes magoas e encontrando motivos para amarem-se umas as outras. E este é o milagre do Natal! E é por este milagre que o Papai Noel e o reino encantado do Natal existe, para dar colorido e magia a estes dias, pois na verdade, Papai Noel, biscoitos, presentes, bolas e arvores não fazem muita coisa, eles somente

são motivos para que as pessoas tenham oportunidade de viverem o que há de mais bonito dentro delas: O amor que existe entre os homens!

Nota: A reunião especial terminará neste momento, restando apensa que cada lobo retire da árvore a mensagem de amor que cada um possui na árvore da Mamãe Noela, mas, poderá ter uma continuidade interessante conforme a programação que a chefia tem para os festejos de Natal e encerramento das atividades do ano. Por exemplo:

- Poderão trocar presentes de "amigo secreto"
- Papai Noel poderá tirar do saco presentes que a chefia tenha feito aos lobos .
- Cada lobo poderá trazer um presente que seja de agrado geral e colocá-lo no saco antes de iniciar a reunião (ou quem sabe na reunião anterior), usando destes presentes o Papai Noel fará a distribuição aleatóriamente dentre os lobos.
- Papai Noel convidará todos para um almoço de Natal, onde se encerrarão as atividades do ano.

O local deverá ser decorado com motivos de Natal, e alegrado com músicas natalícias saídas do "restaurado" radio da Mamãe Noeli A recordação da chefia para os lobo poderá ser um saquinho com os biscoitos feitos pelo forno "recém consertado" da Vovó Noela.

Sallowen na fazenda

Programa

00 - 05' - Encontro com Magania - Magania
05' - 10' - Horta de abóboras - Jardineiro 1
15' - 15' - Horta de cenouras - Jardineiro 2
30' - 15' - Visita a horta de alface - Espantalho
45' - 20' - Visita a lagoa - Sapo
65' - 15' - Fazer a abóbora - Magania
80 - 10' - Concurso da melhor abóbora - Magania

Caracterização:

Os lobos deverão estar todos caracterizados de bruxos, isto poderá ser feito pedindo-se para que todos venham assim caracterizados, na reunião anterior, ou, dando-se um tempo para que cada lobo improvise a sua fantasia antes da reunião. Neste

caso, deve-se dar mais ou menos meia hora para isso e ter-se bastante papel crepom preto e roxo à disposição. Os chefes também poderão ensinar como se faz um bom chapéu de bruxo.

Desenrolar:

00 - 05'- Encontro com Magania - Magania
A Maga Magania dirá para os lobos que hoje é o dia do Hallowen. O grande dia das bruxas! Neste dia todas as bruxas e Magos preparam-se para ficarem o mais feios possível, para sairem assustando todo o mundo.
Muito interessante, também, é fazer horríveis esculturas com abóboras, onde colocam-se pontudos narizes de cenoura, olhos esbugalhados feitos de beterraba e cabelos de verduras, dando uma aparência de despenteados e arrepiados tal como cabe a uma boa bruxa.
Mas, nos dias de hoje, há um grande problema! Nas grandes cidade não existem hortas, isso significa que é muito difícil acharem-se verduras e legumes frescos! É tudo de supermercado! Com cenouras e rabanetes mutilados, vajem e alfaces ensacados, pouco há para fazer! E o pior não é isso! Abóboras, o principal é coisa rara, se encontrar será já cortada em pedaços, prontas para cozinhar!
A solução é ir até uma fazenda e procurar uma horta para conseguir-se os "ingredientes" necessários para fazer-se a abóbora.

05' - 10' - Horta de abóboras - Jardineiro 1

Caracterização:

Esta reunião, naturalmente, deverá ser realizada ao ar livre, assim os "bruxas" passearão pelos diversos lugares da fazenda, o primeiro será a "hora de abóboras"

No chão deverão ser colocadas algumas abóboras, do tipo usado para os festejos de Hallowen, deverá haver pelo menos, uma para cada matilha, pois eles a usarão no decorrer da reunião.

O chefe que trabalhará nesta parte da reunião deverá estar caracterizado de jardineiro.

Narração:

Os bruxos encontram um jardineiro que está cuidando de suas abóboras, e logo correm para conseguir uma para cada um. Mas, o jardineiro pede calma, diz que há abóboras para todos, diz que no interior não caracteriza-se somente pelas plantações com legumes e verduras frescas, mas também, por um "saber aproveitar a vida", coisa que na cidade grande "parece não dar tempo"... E uma forma de "curtir a vida" é cantar, assim ensinará uma canção aos visitantes bruxos.

Desenrolar:

Os bruxos, cantam a canção fui ver a horta:

Fui ver a Horta, tá, tá, tá, tá

Alô, alô, alô

1,2,3,4,5, até 15

A canção é cantada com todos em círculo colocando a mão esquerda sob a mão direita do companheiro da sua esquerda, virada com a palma para cima, quando conta-se de 1 a 15, vai se batendo com a mão direita na mão esquerda do vizinho, sendo que quem receber o número 15 deverá tirar a mão para mão ser batido, se não conseguir: ajoelha.
Terminada canção o jardineiro dará uma abóbora para cada "povo bruxo" (matilha)

15' - 15' - Horta de cenouras - Jardineiro 2
Jogo: Kim dos legumes e vegetais

Caracterização:
Esta é outra horta, porém, bem mais "sortida" do que a primeira. O chefe que conduzirá esta parte da atividade, também deverá estar caracterizado de Jardineiro.

Narração: Os bruxos ficam encantados quando deparam com esta preciosidade, tanta fartura!
O jardineiro fica encantado, pois normalmente as pessoas "da cidade" não são muito apreciadoras de verduras e legumes!
Mas, os bruxos acabam com a sua alegria, dizendo que não as queremn para comer não, mas sim para fazer a sua abóbora do Hallowen!
O jardineiro explica o quanto eles estão enganados, deixando de usar estes alimentos. E usando deste "gancho" dará uma pequena explicação sobre o

valor nutritivo dos legumes e vegetais.

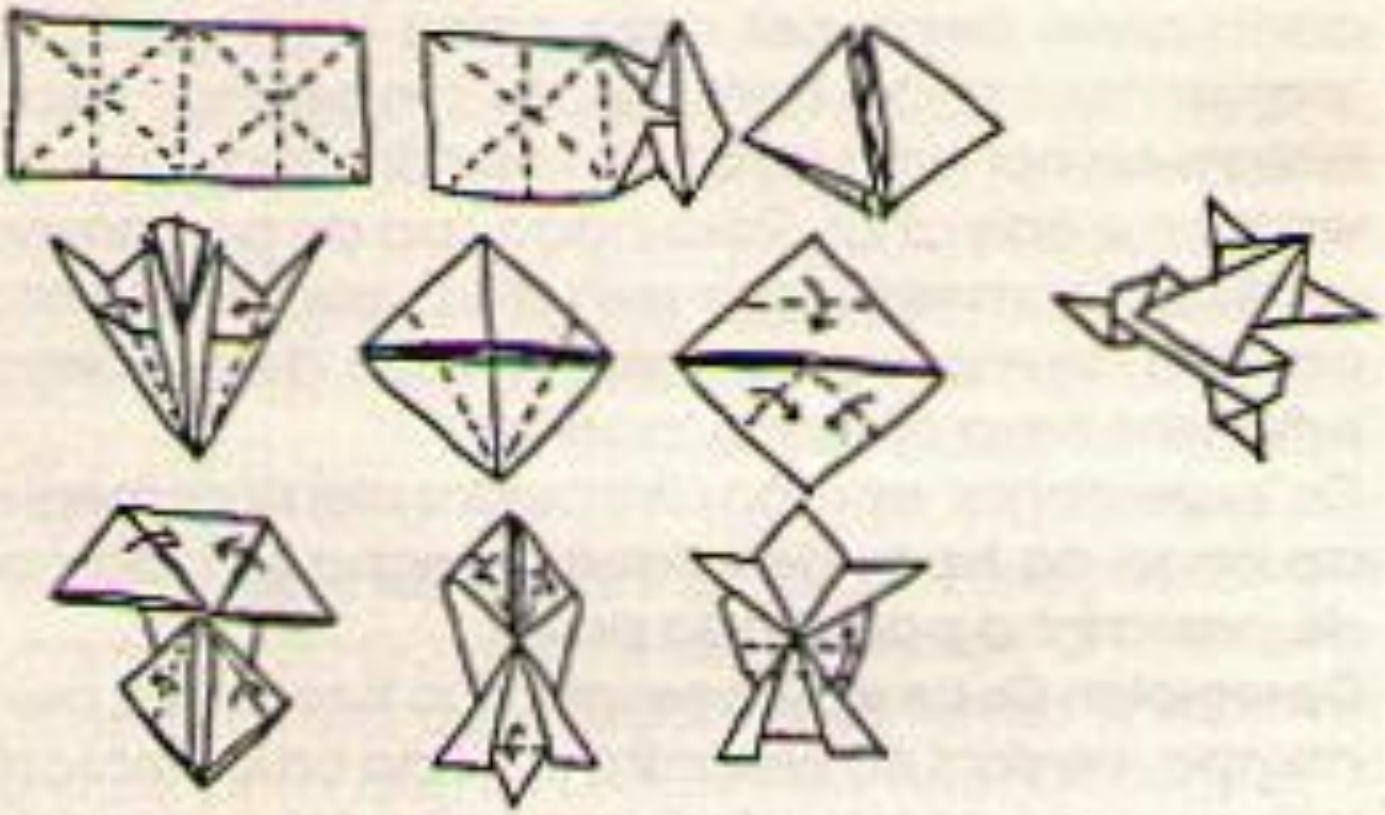
Preparação: Prepara-se no chão 15 tipos de verduras e/ou legumes diferentes, escolhendo-se principalmente, aqueles não muito conhecidos pelos lobinhos, ex.: chuchu, abobrinha, alface, escarola, batata doce, vagem, etc., cobrem-se os mesmos com um pano ou papel. Os bruxos (lobos) colocam-se em círculos, sentados no chão e o jardineiro descobrira os seus produtos dando tempo de 2' para que os bruxos, em silencio observem-nos. Decorrido esse tempo, os bruxos divididos por "povos" (matilha) se reunirão farão a relação do que viram. Tendo para isso mais 5 minutos. O jardineiro, após isso, fará a correção, mas tendo a especial ênfase para que os bruxos não apenas corrijam o seu trabalho, mas que aqueles que desconheciam o nome, ou a forma, de cada espécie o aprenda. Cada povo poderá escolher 3 espécies para decorar sua abóbora, sendo que quem fizer mais pontos escolhe primeiro, e os seguintes em ordem decrescente dos pontos conseguidos, farão a sua escolha.

40' 15' Visita a Horta de alface - Espantalho
Caracterização:
O chefe que trabalhará nesta parte da reunião deverá estar caracterizado de espantalho e permanecer na posição típica de espantalho.
Esta horta está infestada de passarinhos que não

param de bicar e comer a plantação. O espantalho desesperado, pede auxílio para os bruxos, cuja primeira atitude deverá ser soltar o espantalho.
Preparação: Prepara-se um passarinho para cada bruxo, sendo que eles serão pintados na cor de cada povo (uma cor para cada matilha) Estes "passarinhos serão bolinhas de ping-pong, onde pintam-se, por cima do fundo colorido, duas asinhas, um bico e dois olhos. Para cada tipo de passarinho (cor) faz-se um ninho que será uma caixa de sapato pintada da mesma cor, com um furo de diâmetro suficiente para passar o "passarinho"
Os "passarinhos" estarão distribuídos aleatóriamente ao longo da horta de alface. Designa-se uma cor de passarinho para cada povo.
Desenrolar: Os bruxos se espalharão livremente pelo campo, ao sinal do espantalho cada bruxo tentará achar um passarinho do tipo que lhe foi designado e o conduzirá ao seu ninho. A forma de consuzí-los será dando empurrões com o dedo indicador, propulcionado pelo polegar (tal como joga-se bolinha de gude). Chegando ao ninho, o passarinho deverá ser colocado sendo seguro somente pelos dois dedos indicadores de ambas as mãos.
Vencerá a matilha que primeiro conseguir conduzir todos os seus pássaros.

45' - 20' - Visita a lagoa - Sapo
No lago encontramos um triste sapo, porque é o único da lagoa. Magania tem a idéia de construir sapo de papel que depois ela, com seus poderes

fenomenais os transformará em verdadeiros.
Construir um sapo em dobradura seguindo as indicações abaixo:



Após o efeito Magana transformará em lindos sapinhos.

75'- 15'- Fazer a abóbora

De posse de todos os pertences para a construção do boneco de abóbora, cada equipe de bruxos faz sua peça, que será avaliada pela grande Maga, Premiando com balas a melhor.

80'- 10'- Concurso

Após todos terem terminado de enfeitar as suas abóboras, a bruxa Mór escolherá o melhor trabalho.

Ajudando os coelhinhos

00' - 05' - Encontro - C. Lali
05' - 10' - Pista - Lali
15' - 05' - Túnel do Arco Íris - Lali
20' - 05' - Chegada em casa
25' - 20' - Fazer Ovos de Páscoa - M. Branquinha
45' - 15' - Jogo: Corrida das Colheres - C. Colélo
60' - 10' - História do ovo de Páscoa M. Branquinha
70' - 15' - Jogo: Buscar Suprimentos Coelho Colélo
85' - 15' - Jogo: Ovos no ninho - Coelha Lali
100' - 05' - Canção: Eu sou coelhinho - M.Branquinha
105' - 20' - Término dos Ovos - Todos
125' - 05' - Despedida - Mamãe Branquinha

00' - 05' - Encontro com a coelhinha perdida

A história começa com a coelhinha perdida, que chorando, quer voltar para sua casa, ela conta que foi fazer entregas de ovos, se perdeu e não sabe voltar para casa. O pior é que perdeu também os ovos que iria entregar, pois percebeu que a sua cestinha estava vazia (ela deverá portar uma cestinhas de vime vazia). Os lobinhos irão deduzir que ela perdeu os ovos pelo caminho, assim, para voltar para casa é só procurar os ovinhos.

05' - 10' - Pista:

Esta será feita com ovinhos de chocolate peque-

nos espalhados pelo chão, os quais os lobinhos deverão segui-los, estes ovos indicarão a pista, levando a obstáculos, que os obrigue a rastejar, equilibrar, pular, etc...) O término desta pista será o Túnel do Arco Íris, ponte que leva a Rota do Sol.

20' - 10'- Túnel do Arco Íris:

Este túnel é o último obstáculo para chegar-se à casa dos coelhos, e é um lugar muito escuro, cheio de surpresas, lá existem os famosos morcegos cor de rosa, ratinhos azuis com bolinhas amarelas, estalactites de cristais lilás, e arbusto feitos de marfim.
Estas coisas são muito bonitas, mas, infelizmente, devido a escuridão, nada os lobos poderão ver.
Nota: Esta encenação será feita com um fio de sisal amarrado em diversos obstáculos do próprio local, fazendo um "zig-zag", ora abaixado, hora subindo, fios de lã pendurados a altura da cabeça dos lobinhos serão os "morcegos", um pedaço de galho que intercepte os lobinhos será um galho de marfim, ou um estalactite, e algumas bexigas espalhadas pelo chão serão os ratinhos.
Os lobos fecharão os olhos e seguirão a pista acompanhando com a mão o fio de sisal, a coelhinha irá descrevendo as "belezas" que estão sendo vistas, aguçando a imaginação dos lobinhos.

20'- 05'- Chegada em casa

Mamãe Branquinha receberá, com muita alegria,

a sua filhinha e, para saudar os companheiros que os ajudarão nesta jornada, cantará a canção do Sr. Orelhão: (Paródia feita com a canção : Amiguinho do Caracol - Cancioneiro Chileno)

Canção: Rota do Sol
Eu sou o amiguinho do orelhão
Que vai cantando esta canção
Eu passo por aqui, lá, lá
Eu passo por aí, lá, lá
Até que eu encontro um grande grande amigão!
Aceno com a mão, fazendo assim.
depois o saúdo com muita atenção
e dou um abraço mais e melhor
Sigamos junto o reino do sol!

25' - 20' - Ajudar a fazer ovos de Páscoa
Mamãe Branquinha lembra que, com este sumiço, de sua filha, ficou tão preocupada que se esqueceu das entregas. A Páscoa será amanhã e ainda faltam muitos ovos para fazer e entregar! O melhor jeito e os lobinhos ajudarem!
Os lobos farão cada qual o seu ovo.
Nota: Os ovos deverão ir para um freezer ainda na forma, para que o chocolate endureça, enquanto a reunião segue.

45' - 15' - Jogo: Corrida das colheres
Preparação: Os lobos formam-se em forma de revezamento, na frente de cada matilha haverá uma das panelas usadas, com os restos de choco-

late derretido, ao lado, colheres de plástico descartáveis, em número de um para cada lobinho.
Desenrolar: Ao sinal de início, corre o primeiro lobinho de cada matilha e pega uma das colheres, retira um pouco de chocolate derretido com ela e corre em direção ao segundo elemento de sua matilha, coloca o chocolate em sua boca, e este sai e refaz as mesmas ações, colocando a colher com chocolate na boca do terceiro elemento e, assim por diante, vence a matilha que terminar primeiro.

60'-10' - História do ovo de Páscoa
A Mamãe Branquinha contará como começou a tradição de se presentear os familiares e amigos com ovos de Páscoa.

70'-15'- Jogo: Buscar suprimentos
Preparação: Os lobos formam-se em revezamento, nas suas costas, a uma distância de 5m do último lobinho da matilha, haverá uma cesta para cada lobinho, cheia de pedaços de chocolates embrulhadinhos (Na medida de 3 por lobinho, 2 serão pedaços de papelão ou isopor embrulhados, com uma marca para que possam ser identificados depois, e um será com chocolate de verdade), na frente de cada matilha, distante também 5 metros, haverá uma cesta, caixa ou bacia vazia.
Desenrolar: O objetivo do jogo é ir buscar chocolates na fábrica, pois as barras de Mamãe Branquinha acabaram, e colocá-los na cesta que está a frente de cada matilha.

Os lobos devem sair em forma de revezamento, correr até a cesta cheia, pegar uma barra e levá-la até a cesta vazia, bater na mão do próximo, que sairá e fará a mesma coisa. O jogo terminará quando a primeira matilha conseguir encher a sua cesta com todos os chocolates da fabrica.
Mamãe coelhinha pegará os chocolates que precisa (barras falsas) e com os lobinhos trouxerem muitas, deixará que cada um coma uma.

85'-15' - Jogo: Ovos no ninho
Preparação: Traça-se um círculo com 3 a 4 m. de diâmetro e os lobos formam-se ao seu redor. Dentro do círculo haverá um círculo de 40 cm de diâmetro para cada matilha, distantes entre si, cerca de 30 cm. Preparam-se 12 bolinhas de gude por matilha, dando-se duas para cada lobo. Destaca-se um lobo de cada matilha para ser o guardião e este deverá ficar no interior do círculo maior, em posição estratégica em relação aos círculos menores que pertençam as outras matilhas
Desenrolar: Ao sinal de início, o primeiro lobinho de cada matilha arremessa a sua bolinha (apenas uma) para o círculo destinado à sua matilha. (os quatro matilhas jogarão concomitantemente). Se a bola parar no interior do círculo pertencente a matilha de quem a arremessou, ela não poderá ser tocada, se for parar em um círculo pertencente a outra matilha, esta bolinha passará a pertencer à matilha "dona do círculo" e, se for para fora de qualquer círculo, qualquer um dos guardiões

poderá pegar a bolinha e levar para a sua matilha, a qual fará parte de seu "arsenal" e com isso seja arremessada por um de seus lobos (somente poderá levar uma bolinha por vez). O jogo continua da mesma forma, jogando um lobo de cada matilha por vez, ou se as bolinhas terminarem. Vence a matilha que mais colocar bolinhas no seu círculo.

100'-05 - Canção: Eu sou coelhinho
De olho vermelho, e pelo branquinho
Eu sou coelhinho, eu sou coelhinho
Eu pulo pra frente, eu pulo pra traz
Dou mil cambalhotas, sou forte demais
Comi uma cenoura, com casca e tudo
E por causa dela, fiquei barrigudo!

105'-15' Término dos ovos
Depois de todas esta atividades os ovos deverão estar prontos e serão retirados do freezer, Os lobinhos embrulharão, com papel laminado e papel celofane, enfeitado com laços de fita e decalques ao seu gosto. Cada qual no término da reunião levará o seu ovo para casa.

125' - 05'- Despedida - canção: Amigo do Orelhão
Termina a reunião com todos cantando novamente a canção.